

LATEX – Introduction

Introduction

- ▶ T_EX (Donald E. Knuth) : programme pour de document (scientifique)
- ▶ T_EX : grande stabilité, portabilité, absence quasi totale de bogues, respect des usages des typographes et composeurs de textes.
- ▶ T_EX se prononce "tech" (comme dans tech-nologie), X → χ (chi).
- ▶ LATEX (Leslie Lamport) sur-couche basée sur T_EX comme système de mise en page avec de nombreux modules

LATEX vs. WYSIWYG

- ▶ Publication d'un manuscrit :
auteur → éditeur (police, taille des colonnes, ...) → technicien typographe
- ▶ Dans LATEX, LATEX : éditeur et T_EX : le typographe.
- ▶ L'auteur → structure logique du document (section, sous-section, etc)
LATEX → calcul la mise en page optimale avec les bonnes règles de typographie.
- ▶ Information de structure insérée dans le texte avec des **commandes** :
distinction entre le fond du document et sa forme.
- ▶ Démarche opposé aux traitements de texte WYSIWIG (What You See Is What You Get) : **mélange de structure du document et de mise en forme.**
L'auteur voit à l'écran le résultat final du document.
- ▶ LATEX → pas de résultat final immédiat, nécessite une phase de compilation.
compilateur : programme qui permet de transformer un langage vers un autre langage. 'code source latex' → LATEX → (dvi, ps, pdf, html, etc)

Caractéristiques de L^AT_EX

Arguments en faveur de L^AT_EX par rapport au logiciel WISIWYG

- ▶ mise en page professionnelle / respect des règles typographiques
- ▶ facilité de la composition des formules mathématiques
- ▶ on ne se préoccupe pas de la mise en page, on peut donc se concentrer sur le fond
- ▶ gestion automatique des structures complexes telles que : tables des matières, notes de bas de pages, liste des figures, références croisées, bibliographies, index, et bien d'autres.
- ▶ possibilité de programmer/très extensible
- ▶ multi-plateforme / libre
- ▶ extensions conventionnelles : **.tex** (L^AT_EX), **.bib** (fichier de bibliographie), **.aux** (fichiers auxiliaires), **.sty** (fichiers de style), etc

Rq : création de bibliographie : voir le système **bibtex** (fichier **.bib**)

Structure d'un fichier source

L^AT_EX : Langage balisé à base de commande

- ▶ **Commande**
 - ▶ commence par \ suivi du nom de la commande et sensible à la casse
 - ▶ syntaxe : **\commandname[options]{parameters}**
 - ▶ parfois : **\commandname*[options]{parameters}** action particulière (ex. **\section{}**, **\section*{}**)
- ▶ **Squelette d'un fichier**

```
\documentclass[options]{parameters}
\usepackage[package-options]{package-name} %optionnel
% >>préambule<<
\begin{document}
    le document commence ici
\end{document}
```

 - ▶ **\documentclass[options]{parameters}**
parameters : article, report, book, etc ; options : 10pt, twocolumn, etc
 - ▶ **\usepackage[package-options]{package-name}**
package-name : graphicx, amsmath, etc ; package-options (personnalisation)
 - ▶ ligne commençant par % = commentaires
- ▶ **Gros documents, plusieurs fichiers**
\input{filename} ou **\include{filename}** (idem avec saut de page)

Compilation / visualisation

LATEX : Langage compilé nécessite d'un compilateur (programme informatique)
Code source LATEX → compilateur (`latex`) → fichier visualisable, imprimable

► Compilation standard avec le programme `latex`

- ▶ comprends les commandes et instructions du fichier source.
- ▶ phase de compilation crée un ensemble de fichiers : `.dvi` (mise en forme), `.aux` (numéro de pages, figures, références, etc), `.log` (messages d'informations ou d'erreur)
- ▶ visualisation du `.dvi` : `xpdf`
- ▶ création d'un document imprimable : `dvipdf`, `ps2pdf`, `dvipdf`
- ▶ Question : comment s'utilisent ces programmes ?

► Compilation alternative avec le programme `pdflatex`

- ▶ création directe d'un `pdf` au lieu du `dvi`
- ▶ visualisation : `xpdf`, `evince`
- ▶ attention : certains packages ne sont pas pris en charge

► Prise en charge des figures/images

- ▶ `latex` : `ps` ou `eps`
- ▶ `pdflatex` : `pdf`, `png`, `jpeg`
- ▶ Privilégier les figures/images vectorielles par rapport aux images bitmap

Rq : outil de manipulation des pdf

`pdftk`

ex : concaténer des pdf → `pdftk a.pdf b.pdf cat output c.pdf`

Exercices

Récupérer le fichier

<http://www.enseirb-matmeca.fr/~mfaverge/IF104/first-doc.tex> (avec `wget` et le mettre dans une arborescence locale du type
`~/if-104/latex/compil/first-doc.tex`

1. Compiler le fichier, il y a des erreurs de compilation, interpréter, corriger les erreurs jusqu'à compilation totale
2. Vérifier dans le répertoire courant la présence des fichiers auxiliaires. De quels types sont-ils ?
3. Visualiser le document produit. Modifier le fichier source et vérifier la modification dans le document final.
4. Produire un fichier `ps`. Le visualiser avec `gv`. Produire un fichier `pdf`. Le visualiser.
5. Effacer tous les fichiers sauf le fichier source. Modifier le fichier source. Compiler avec `pdflatex`. Vérifier la génération des fichiers auxiliaires et du `pdf`. Visualiser le `pdf`. Modifier le fichier source. Recomplier. Visualiser la modification.
6. Créer le fichier `first-inp.tex` contenant la chaîne `An $input` en ligne de commande. Créer le fichier `first-inc.tex` contenant la chaîne `An _include` avec `emacs`. En utilisant les bonnes commandes LATEX inclure les deux nouveaux fichiers. Compiler, corriger, visualiser.

Quelques commandes

- ▶ Sauts de ligne, de page et césure : \\, \newline, \newpage, c\é\ -su\ -re
- ▶ Chaînes toute prêtes : \today, \date, \TeX, \LaTeX
- ▶ Caractères spéciaux : \c{c}, \oe, \dots, \slash, \^o, \"i, ...
- ▶ Espaces : L\ATEX calcul l'espacement optimal que les mots doivent avoir.
 - ▶ espace insécable, espacement : \~, _, \hspace{m}, \vspace{m}, \stretch{m}, \hfill, \dotfill
 - ▶ alinéa, ligne : \indent, \noindent, \rule{hm}{wm}
 - ▶ mesure automatique : \textwidth, \columnwidth, \textheight
- ▶ Polices : \emph{}, \textbf{}, \texttt{}, \textsc{}
- ▶ Tailles : \tiny, \scriptsize, \small, \normalsize, \large, \huge
- ▶ Utilisation de blocs, par ex : {\small petit} normal
- ▶ Structure logique d'un document (toutes ont une version avec *)
 - ▶ \part{title} (book)
 - ▶ \chapter{title} (book et report)
 - ▶ \section{title}
 - ▶ \subsection{title}
 - ▶ \subsubsection{title}
- ▶ Un paragraphe : unité typographique commençant par un alinéa (**obtenu par une ligne vide dans le code source**) = pensée cohérente ou développement d'un idée. Lorsque la réflexion se poursuit, un saut de ligne \\ suffit (pas d'alinéa).
- ▶ Références croisées : \label{nom}, \ref{nom} \pageref{nom} \eqref{nom}
- ▶ Listes automatiques : \tableofcontents, \listoffigures, \listoftables

Environnements

Permet de composer du texte dans un contexte particulier
syntaxe générale \begin{env} contenu \end{env}

- ▶ Listes : `enumerate`, `itemize`, utilisation avec \item
- ▶ Justification : `flushleft`, `flushright`
- ▶ Impression verbatim : `verbatim`
- ▶ Tableau : \begin{tabular}{description}
 - ▶ droite, gauche, centré, trait vertical r, l, c, |
 - ▶ séparateur de colonne, saut de ligne : &, \\
 - ▶ trait horizontal, trait horizontal de la colonne i à j : \hline, \cline{i-j}
 - ▶ fusion de colonnes : \multicolumn{n}{description}{texte}

Objets flottants

Objets ne pouvant être coupés par un saut de page ([figure](#), [tableau](#), [algorithme](#), [etc](#)). L^AT_EX place automatiquement les objets flottants, là où il y a de place dans la page.

- ▶ **Squelette standard**

```
\begin{...} %figure ou tableau
    \centering
    % commandes pour une figure, le tableau ou autre chose
    \caption[court]{légende}
    \label{unlabel} % \label se trouve après \caption
\end{...} % figure ou tableau
```

- ▶ **Important**, un flottant (une figure, un tableau, etc), doit toujours

- ▶ comporter une légende explicative ;
- ▶ être cité, référencé dans le texte, par ex.

La `figure`[~]`\ref{fig:nomdulabel}` illustre... ou encore

Les résultats quantitatifs sont résumés par
le `tableau`[~]`\ref{tab:nomdulabel}`....

- ▶ Par ex : figure, tableau : `\begin{figure}[pref-placement]`,
`\begin{table}[pref-placement]`

- ▶ Ordre de préférence de placement : `h`, `t`, `b`, `p` (here, top, bottom, page)

Inclusion de figures

- ▶ dans le préambule : `\usepackage{graphicx}`, attention au `x`, `graphics` existe aussi
- ▶ commande : `\includegraphics[options]{filename}`
 - ▶ `options` : permet de régler la taille de la figure
 - ▶ préférer les tailles relatives, préservation de l'aspect/ratio
 - ▶ jouer sur la largeur par rapport à la largeur du texte :
`\includegraphics[width=0.5\textwidth]{filename}`
 - ▶ `filename` rq : sans l'extension
- ▶ si les images sont dans un répertoire à part : `\graphicspath{./img/}}` dans le préambule
- ▶ préférer les images vectorielles (ps ou pdf) au bitmap (.bmp, .jpeg, .png, etc)

LATEX – AMS-LATEX

- ▶ AMS-LATEX : collection d'extensions et de classes pour saisir des formules mathématiques
- ▶ développée par l' *American Mathematical Society*.
- ▶ `\usepackage{amsmath, amssymb}`
- ▶ équation dans le texte `$...$`, par ex. $a + b = c$: `$a+b=c$`
- ▶ hors texte : environnement (flottant) `\begin{equation}...\end{equation}`,
par ex : `\begin{equation} a+b=c\end{equation}`

$$a + b = c \tag{1}$$

- ▶ la version étoilée enlève la numérotation
- ▶ référencer une équation
 1. déposer une étiquette (label) `\label{eq:addition}`
 2. la référencer dans le texte `\eqref{eq:addition}`
 3. `\begin{equation} \label{eq:addition} a+b=c \end{equation}`
 4. l'équation `\eqref{eq:addition}` est une addition
→ *l'équation (1) est une addition*
- ▶ idem, pour les figures, les tableaux, etc

Commandes en vrac

- ▶ $\hat{}$ - $\hat{}$: exposant, indice
- ▶ \sum , \int , \lim , \prod : somme, intégrale, limite, produit
- ▶ $\frac{\cdot}{\cdot}$, $\tfrac{\cdot}{\cdot}$: fraction, fraction en ligne
- ▶ les symboles grecs, syntaxe du nom, e.g.,
 π , ϵ , Γ (<http://detexify.kirelabs.org>)
- ▶ opérateurs, syntaxe du nom en anglais, e.g, \forall , \in , \notin , ∞
- ▶ \backslash , \backslash ; \quad \quad gestion des espaces
- ▶ $\sqrt{\cdot}$, $\sqrt[\cdot]{\cdot}$, $\sqrt[n]{\cdot}$, racine carrée, racine n^{ieme} , le symbole.
- ▶ \cdots , \ldots , \vdots , \ddots , différents points de suspensions
- ▶ $\underline{\cdot}$, $\overline{\cdot}$, $\underbrace{\cdot}$, $\overbrace{\cdot}$ soulignés, accolades
- ▶ $\text{\text{...}}$ texte (droit) en mode math
- ▶ \mathbf{r} : variables en italique, les fonctions en police droite, e.g.,
 \sin , \cos , etc.
- ▶ déclarer une fonction : `\DeclareMathOperator{\com}{nom}` ou
`\DeclareMathOperator*{\com}{nom}` (préambule). Version étoilée : exposant/indice → dessus/dessous, e.g, comme dans \sum
- ▶ $\substack{\cdot}{\cdot}$, $\stackrel{\cdot}{\cdot}$: superposition d'opérateur
- ▶ ∂ , $\|\cdot\|$, $| \cdot |$: dérivée partielle, norme, valeur absolue
- ▶ `\newtheorem{\com}{text}` théorèmes, définition, lemmes, etc (préambule). `com` est le nom en LATEX et `text` : le texte affiché. L'utilisation comme pour un environnement normal

Équations trop longues et matrices

Les équations trop longues nécessitent de couper ou de grouper

- ▶ environnement `align`, gestion comme un tableau, i.e., $\&$, $\backslash\backslash$, cet environnement numérote chaque ligne. `\nonumber` saute une numérotation
- ▶ environnement `aligned` similaire à `align` mais s'utilise avec l'environnement `equation` (pas de numérotation des lignes)
- ▶ environnement `cases` permet de fabriquer ses fonctions par morceaux la syntaxe est la même que pour les tableaux
- ▶ l'environnement `matrix` et ses variantes permettent de définir des matrices. `matrix` (aucun délimiteur), `pmatrix` (, `bmatrix` [. Le nombre de colonnes max est 10 mais modifiable (rarement besoin de plus de 10 colonnes). La syntaxe est la même pour les tableaux

Algorithmes : package `algorihtm2e`

- ▶ environnement flottant (possibilité d'obtenir une liste)
- ▶ `\usepackage[french,vlined,lined,linesnumbered,boxed]{algorithm2e}`
`(french)` : mots clés en français
- ▶ fonctions de base, fonctions avancées voir la documentation

Un algorithme possède

- ▶ des données, paramètres `\Donnees{...}`
- ▶ des données en entrée `\Entree{...}`
- ▶ un résultat `\Res{...}`
- ▶ pour formater une boucle `for` :
`\PourTous{criteredarret}{corps de la boucle}`
- ▶ pour formater une boucle `while` :
`\Tq{criteredarret}{corps de la boucle}`

Comme pour `figure` ou `table`, vous devez ajouter un `\caption[]{} et un \label{alg:...}` et y faire référence dans le texte
`l'algorithme~\ref{alg:...} montre...`

Une alternative à `algorithm2e` est le package `listings`

Exercices

1. Avant de commencer penser
 - ▶ à activer dans `emacs` le mode `flyspell-mode`
 - ▶ à activer dans `emacs` le mode `auto-fill-mode`
 - ▶ à utiliser plusieurs bureaux
 - ▶ à mettre votre souris de coté
2. ▶ Grâce à la commande `wget` récupérer le fichier suivant :
`http://www.enseirb-matmeca.fr/~mfaverge/IF104/test-latex.tex`
le mettre dans un répertoire `~/if-104/latex/`
 - ▶ Récupérer le fichier suivant :
`http://www.enseirb-matmeca.fr/~mfaverge/IF104/enseirb-matmeca.png`
et le mettre dans un répertoire `~/if-104/latex/img`
 - ▶ Essayer de reproduire le document distribué au plus près de sa mise en forme.
3. ▶ Grâce à la commande `wget` récupérer le fichier suivant :
`http://www.enseirb-matmeca.fr/~mfaverge/IF104/test-math.tex`
et le mettre dans un répertoire du type `~/if-104/latex/math/`
 - ▶ Essayer de reproduire le document distribué au plus près de sa mise en forme.
4. Rédiger votre Cv en LATEX

LATEX– TikZ/ Beamer

Commande

- ▶ nécessite de définir ses propres commandes, raison d'efficacité
- ▶ factoriser une action répétitive (comme une macro)
- ▶ définir une « variable d'environnement » qui permet une modification globale dans tout le document.

Définition de nouvelles commandes grâce à la commande
`\newcommand{name}{param}{definition}`.

- ▶ `name` : le nom de la nouvelle commande
- ▶ `param` : (optionnel) le nombre de paramètres,
- ▶ accès aux paramètres #1, #2, ..., #9. (max 9)
- ▶ `definition` : définition de la commande

Exemple

- ▶ `\newcommand{\tikzlogo}{Ti\emph{k}Z}`
- ▶ quand LATEX rencontre un `\tikzlogo`, il remplace le nom de la commande par sa définition
- ▶ `\newcommand{\withparam}[3]{#1\emph{#2}#3}`
- ▶ exemple : `\withparam{Ti}{k}{Z}`

Lorsque qu'une commande existe déjà, LATEX permet de la surcharger

- ▶ `\renewcommand`
- ▶ la syntaxe identique à `\newcommand`.
- ▶ **Attention à ne pas surcharger des commandes internes**

PGF/TikZ

- ▶ Approche *orientée structure* (à la L^AT_EX), i.e., à base de description textuelle de la figure à mettre en oeuvre
- ▶ Tout système L^AT_EX est capable de fabriquer du contenu vectoriel mais tous ne le font pas de la même manière
- ▶ Pas la même interface (`dvips`, `pdflatex`, etc)
- ▶ Till Tantau (chercheur à l'institut d'informatique théorique, Allemagne)
- ▶ Unification / abstraction des différentes interfaces → PGF (*Portable Graphic Format*)
- ▶ PGF est accompagné du module TikZ
- ▶ TikZ → langage de programmation de haut niveau
- ▶ permet de décrire et de réaliser des graphiques de très haute qualité directement dans le code source L^AT_EX.
- ▶ PGF/TikZ est accompagné d'une documentation : `pgfmanual.pdf` (800 pages à la version 2.10)
- ▶ Nous n'aborderons que la base ...

Autre module orienté texte : par ex. `picture`

Alternative WYSIWYG : logiciels de dessin `inkscape`, `XFig` (plus ancien)

Le minimum à connaître

- ▶ Pour charger TikZ : `\usepackage{tikz}` dans le préambule.
- ▶ TikZ permet de créer des graphiques *en ligne, dans le texte.*
- ▶ Pour commencer un graphique, utiliser l'environnement
`\begin{tikzpicture}... \end{tikzpicture};`
- ▶ Chaque instruction de dessin doit se terminer par ;
- ▶ si le graphique ne comporte qu'une seule instruction vous pouvez utiliser uniquement `\tikz`

Présentation orale

Quelques règles concernant les présentations

- ▶ une présentation comporte toujours : une page de titre, un plan, une introduction, le pourquoi de la présentation, une conclusion.
- ▶ chaque slide/diapo ne doit pas être trop chargée (**ne pas prendre exemple sur les slides d'IF104!!!**), pour que le public puisse lire rapidement l'idée contenue dans la slide et écouter ensuite
- ▶ une présentation doit être structurée et claire afin que l'audience puissent facilement suivre le propos
- ▶ éviter de faire des animations de transitions
- ▶ privilégier la sobriété et la clarté devant les artifices décoratifs qui masquent le propos
- ▶ en terme de longueur : compter un discours de 1 à 2 min par slide.
- ▶ privilégier un schéma, un diagramme à de longues phrases de discours

Beamer

- ▶ une classe de document au même titre que article, report ou book
- ▶ permet de concevoir des présentations en L^AT_EX
- ▶ mise en place par Till Tantau (PGF/TikZ)

Caractéristiques

- ▶ accepte les commandes L^AT_EX, pratique pour la structuration, les équations, etc
- ▶ permet de créer de « animations » sobres
- ▶ beaucoup de thèmes adaptés pour les présentations
- ▶ les thèmes sont conçus pour être très lisibles par l'audience
- ▶ les thèmes sont hautement configurables
- ▶ le format standard des présentations Beamer est le pdf

Ce qui suit donne la structure minimale pour une présentation avec Beamer.

Beaucoup d'autres options, possibilités existent, allez voir la documentation en fonction des besoins

Document Beamer

La manière la plus efficace et la plus rapide pour faire une présentation Beamer est d'utiliser un thème prédéfini, il en existe de nombreux.

- ▶ Un fichier source beamer se structure comme un document L^AT_EX :

```
\documentclass[options]{beamer}
\usepackage{...} % tous les packages utiles comme en LaTeX
\begin{document}
\end{document}
```

- ▶ L'objet de base est la frame (slide). Structure classique d'une frame

```
\begin{frame}
  \frametitle{titre de la slide/ou sans titre}
  % contenu de la slide en LaTeX
\end{frame}
```

- ▶ Frame particulière : la page de titre. À mettre dans le préambule

```
\title[court]{long}
\subtitle[court]{long}
\author[court]{long}
\date[court]{long}
\institute[court]{long}
```

- ▶ Commande `\titlepage` dans un environnement `frame` pour générer la page de titre

Blocs et listes

Déclarer des blocs dans Beamer, la syntaxe est

```
\begin{block}{blocktitle}
% contenu du bloc
\end{block}
```

Principalement 3 types de block

- ▶ le `block` : pour un block normal informatif
- ▶ le `alertblock` : pour souligner quelque chose
- ▶ le `example` : pour illustrer un propos

Les listes se font comme en L^AT_EX(`itemize`, `enumerate`, etc). Possibilité de faire apparaître les items au fur et à mesure, par ex.

```
\begin{itemize}
  \item<1-> d'abord lui
  \item<2-> ensuite lui
\end{itemize}
```

Exercices

Les exemples suivants compilent avec la version du package installée sur les machines.

Il se peut que les exemples ne compilent pas avec d'autres versions

1. Matériel :
 - ▶ Le répertoire <http://www.enseirb-matmeca.fr/~mfaverge/IF104/tikz> contient :
 - ▶ le document final à concevoir, `test-tikz-cor.pdf`
 - ▶ le code source d'origine, `test-tikz.tex`
 - ▶ 4 fichiers d'exemples complets, `tikz-maze.tex`, `tikz-functions.tex`, `tikz-automata.tex` et `tikz-tree.tex`
 - ▶ 2 fichiers à compléter, `tikz-automata-bis.tex` et `tikz-tree-bis.tex`
 - ▶ Récupérer tous les fichiers à l'aide de la commande `scp` et les mettre dans une arborescence du type `~/if-104/latex/tikz`
2. Compiler, visualiser.
3. Étudier et essayer de comprendre les 4 exemples.
4. Modifier les fichiers `tikz-automata-bis.tex` et `tikz-tree-bis.tex` pour obtenir les résultats présentés dans le fichier `test-tikz-cor.pdf`

Exercices

1. Récupérer la présentation Beamer à l'adresse <http://www.enseirb-matmeca.fr/~mfaverge/IF104/test-beamer-cor.pdf> et son squelette : <http://www.enseirb-matmeca.fr/~mfaverge/IF104/test-beamer.tex>
2. Mettre dans une arborescence du type `~/if-104/latex/beamer`
3. Essayer à partir des éléments vu en cours de reproduire la même présentation.
4. Tester différents thèmes, essayer de ne pas mettre de `\usetheme`

LATEX 2\epsilon Cheat Sheet

Document classes

`book` Default is two-sided.
`report` No `\part` divisions.
`article` No `\part` or `\chapter` divisions.
`letter` Letter (?).
`slides` Large sans-serif font.

Used at the very beginning of a document:
`\documentclass{class}`. Use `\begin{document}` to start contents and `\end{document}` to end the document.

Common documentclass options

`10pt/11pt/12pt` Font size.
`letterpaper/a4paper` Paper size.
`twocolumn` Use two columns.
`twoside` Set margins for two-sided.
`landscape` Landscape orientation. Must use `dvips -t landscape`.
`draft` Double-space lines.
Usage: `\documentclass[opt,opt]{class}`.

Packages

`fullpage` Use 1 inch margins.
`anysize` Set margins: `\marginsize{l}{r}{t}{b}`.
`multicol` Use *n* columns: `\begin{multicols}{n}`.
`latextsym` Use LATEX symbol font.
`graphicx` Show image: `\includegraphics[width=x]{file}`.
`url` Insert URL: `\url{http://...}`.
Use before `\begin{document}`. Usage: `\usepackage{package}`

Title

`\author{text}` Author of document.
`\title{text}` Title of document.
`\date{text}` Date.
These commands go before `\begin{document}`. The declaration `\maketitle` goes at the top of the document.

Miscellaneous

`\pagestyle{empty}` Empty header, footer and no page numbers.

Document structure

`\part{title}` `\subsubsection{title}`
`\chapter{title}` `\paragraph{title}`
`\section{title}` `\subparagraph{title}`
`\subsection{title}`

Section commands can be followed with an *, like `\section*{title}`, to suppress heading numbers.
`\setcounter{secnumdepth}{x}` suppresses heading numbers of depth > *x*, where `chapter` has depth 0.

Text environments

`\begin{comment}` Comment block (not printed).
`\begin{quote}` Indented quotation block.
`\begin{quotation}` Like quote with indented paragraphs.
`\begin{verse}` Quotation block for verse.

Lists

`\begin{enumerate}` Numbered list.
`\begin{itemize}` Bulleted list.
`\begin{description}` Description list.
`\item text` Add an item.
`\item[x] text` Use *x* instead of normal bullet or number.
Required for descriptions.

References

`\label{marker}` Set a marker for cross-reference, often of the form `\label{sec:item}`.
`\ref{marker}` Give section/body number of marker.
`\pageref{marker}` Give page number of marker.
`\footnote{text}` Print footnote at bottom of page.

Floating bodies

`\begin{table}[place]` Add numbered table.
`\begin{figure}[place]` Add numbered figure.
`\begin{equation}[place]` Add numbered equation.
`\caption{text}` Caption for the body.
The *place* is a list valid placements for the body. t=top, h=here, b=bottom, p=separate page, !=place even if ugly.
Captions and label markers should be within the environment.

Text properties

Font face

Command	Declaration	Effect
<code>\textrm{text}</code>	<code>\rmfamily text</code>	Roman family
<code>\textsf{text}</code>	<code>\sfamily text</code>	Sans serif family
<code>\texttt{text}</code>	<code>\ttfamily text</code>	Typewriter family
<code>\textmd{text}</code>	<code>\mdseries text</code>	Medium series
<code>\textbf{text}</code>	<code>\bfseries text</code>	Bold series
<code>\textup{text}</code>	<code>\upshape text</code>	Upright shape
<code>\textit{text}</code>	<code>\itshape text</code>	<i>Italic shape</i>
<code>\textsl{text}</code>	<code>\slshape text</code>	Slanted shape
<code>\textsc{text}</code>	<code>\scshape text</code>	SMALL CAPS SHAPE
<code>\emph{text}</code>	<code>\em text</code>	<i>Emphasized</i>
<code>\textnormal{text}</code>	<code>\normalfont text</code>	Document font
<code>\underline{text}</code>		<u>Underline</u>

The command (tttt) form handles spacing better than the declaration (tttt) form.

Font size

<code>\tiny</code>	<code>\tiny</code>	<code>\Large</code>	<code>\Large</code>
<code>\scriptsize</code>	<code>\scriptsize</code>	<code>\LARGE</code>	<code>\LARGE</code>
<code>\footnotesize</code>	<code>\footnotesize</code>		
<code>\small</code>	<code>\small</code>	<code>\huge</code>	<code>\huge</code>
<code>\normalsize</code>	<code>\normalsize</code>		
<code>\large</code>	<code>\large</code>	<code>\Huge</code>	<code>\Huge</code>

These are declarations and should be used in the form `{\small ...}`, or without braces to affect the entire document.

Verbatim text

`\begin{verbatim}` Verbatim environment.
`\begin{verbatim*}` Spaces are shown as `_`.
`\verb!text!` Text between the delimiting characters (in this case '!') is verbatim.

Justification

Environment	Declaration
<code>\begin{center}</code>	<code>\centering</code>
<code>\begin{flushleft}</code>	<code>\raggedright</code>
<code>\begin{flushright}</code>	<code>\raggedleft</code>

Miscellaneous

`\linespread{x}` changes the line spacing by the multiplier *x*.

Text-mode symbols

Symbols

<code>\&</code>	<code>\&</code>	<code>_</code>	<code>\ldots</code>	<code>\ldots</code>	<code>\textbullet</code>
<code>\\$</code>	<code>\\$</code>	<code>\~{}</code>	<code>\textbar</code>	<code>\textbackslash</code>	<code>\textbackslash</code>
<code>\%</code>	<code>\%</code>	<code>\~{}</code>	<code>\#</code>	<code>\#</code>	<code>\\$</code>

Accents

<code>\`o</code>	<code>\^o</code>	<code>\~o</code>	<code>\~o</code>	<code>\~o</code>	<code>\~o</code>
<code>\`o</code>	<code>\\"o</code>	<code>\c{o}</code>	<code>\v{o}</code>	<code>\H{o}</code>	<code>\oe</code>
<code>\`c c</code>	<code>\`d o</code>	<code>\`b o</code>	<code>\t oo</code>	<code>\aa</code>	<code>\AA</code>
<code>\OE</code>	<code>\ae</code>	<code>\AE</code>		<code>\aa</code>	<code>\AA</code>
<code>\`o</code>	<code>\O O</code>	<code>\`l</code>	<code>\L L</code>	<code>\i</code>	<code>\i</code>
<code>\`j</code>	<code>\`i</code>	<code>\`?</code>			

Delimiters

<code>\{</code>	<code>\}</code>	<code>\[</code>	<code>\]</code>	<code>\(</code>	<code>\)</code>	<code><</code>	<code>\textless</code>
<code>\}</code>	<code>\}</code>	<code>\]</code>	<code>\]</code>	<code>\)</code>	<code>\)</code>	<code>></code>	<code>\textgreater</code>

Dashes

Name	Source	Example	Usage
hyphen	-	X-ray	In words.
en-dash	--	1–5	Between numbers.
em-dash	---	Yes—or no?	Punctuation.

Line and page breaks

`\\\` Begin new line without new paragraph.
`*` Prohibit pagebreak after linebreak.
`\kill` Don't print current line.
`\pagebreak` Start new page.
`\noindent` Do not indent current line.

Miscellaneous

<code>\today</code>	January 11, 2010.
<code>\\$sim\$</code>	Prints ~ instead of <code>\~{}</code> , which makes ~.
<code>\~{}</code>	Space, disallow linebreak (W.J.\~Clinton).
<code>\@.</code>	Indicate that the . ends a sentence when following an uppercase letter.
<code>\hspace{l}</code>	Horizontal space of length <i>l</i> (Ex: <i>l</i> = 20pt).
<code>\vspace{l}</code>	Vertical space of length <i>l</i> .
<code>\rule{w}{h}</code>	Line of width <i>w</i> and height <i>h</i> .

Tabular environments

tabbing environment

`\=` Set tab stop. `\>` Go to tab stop.
Tab stops can be set on “invisible” lines with `\kill` at the end of the line. Normally `\\\` is used to separate lines.

tabular environment

```
\begin{array}[pos]{cols}
\begin{tabular}[pos]{cols}
\begin{tabular*}[width]{pos}{cols}
```

tabular column specification

l	Left-justified column.
c	Centered column.
r	Right-justified column.
p[width]	Same as \parbox[t]{width}.
@{decl}	Insert decl instead of inter-column space.
	Inserts a vertical line between columns.

tabular elements

\hline	Horizontal line between rows.
\cline{x-y}	Horizontal line across columns x through y.
\multicolumn{n}{cols}{text}	A cell that spans n columns, with cols column specification.

Math mode

To use math mode, surround text with \$ or use

```
\begin{equation}
```

Superscript ^x	\hat{x}	Subscript _x	$_x$
$\frac{x}{y}$	$\frac{x}{y}$	$\sum_{k=1}^n$	$\sum_{k=1}^n$
\sqrt{x}	$\sqrt[n]{x}$	$\prod_{k=1}^n$	$\prod_{k=1}^n$

Math-mode symbols

\leq	\geq	\neq	\approx	\approx	\approx
\times	\times	\div	\pm	\cdot	\cdot
\circ	\circ	\circ	$/$	\prime	\cdots
∞	∞	\neg	\wedge	\vee	\vee
\supset	\supset	\forall	\in	\rightarrow	\rightarrow
\subset	\subset	\exists	\notin	\Rightarrow	\Rightarrow
\cup	\cup	\cap	$ $	\mid	\Leftrightarrow
\dot{a}	\dot{a}	\hat{a}	\bar{a}	\tilde{a}	\tilde{a}
α	α	β	γ	δ	δ
ϵ	ϵ	ζ	η	ε	ε
θ	θ	ι	κ	ϑ	ϑ
λ	λ	μ	ν	ξ	ξ
π	π	ρ	σ	τ	τ
υ	υ	ϕ	χ	ψ	ψ
ω	ω	Γ	Δ	Θ	Θ
Λ	Λ	Ξ	Π	Σ	Σ
Υ	Υ	Φ	Ψ	Ω	Ω

Bibliography and citations

When using BibTeX, you need to run `latex`, `bibtex`, and `latex` twice more to resolve dependencies.

Citation types

\cite{key}	Full author list and year. (Watson and Crick 1953)
\citeA{key}	Full author list. (Watson and Crick)
\citeN{key}	Full author list and year. Watson and Crick (1953)
\shortcite{key}	Abbreviated author list and year. ?
\shortciteA{key}	Abbreviated author list. ?
\shortciteN{key}	Abbreviated author list and year. ?
\citeyear{key}	Cite year only. (1953)
All the above have an NP variant without parentheses; Ex.	
\citeNP.	

BIBTeX entry types

@article	Journal or magazine article.
@book	Book with publisher.
@booklet	Book without publisher.
@conference	Article in conference proceedings.
@inbook	A part of a book and/or range of pages.
@incollection	A part of book with its own title.
@misc	If nothing else fits.
@phdthesis	PhD. thesis.
@proceedings	Proceedings of a conference.
@techreport	Tech report, usually numbered in series.
@unpublished	Unpublished.

BIBTeX fields

address	Address of publisher. Not necessary for major publishers.
author	Names of authors, of format
booktitle	Title of book when part of it is cited.
chapter	Chapter or section number.
edition	Edition of a book.
editor	Names of editors.
institution	Sponsoring institution of tech. report.
journal	Journal name.
key	Used for cross ref. when no author.
month	Month published. Use 3-letter abbreviation.
note	Any additional information.
number	Number of journal or magazine.
organization	Organization that sponsors a conference.
pages	Page range (2,6,9--12).
publisher	Publisher's name.
school	Name of school (for thesis).
series	Name of series of books.
title	Title of work.
type	Type of tech. report, ex. "Research Note".
volume	Volume of a journal or book.
year	Year of publication.

Not all fields need to be filled. See example below.

Common BibTeX style files

abbrv	Standard	abstract	alpha with abstract
alpha	Standard	apa	APA
plain	Standard	unsrt	Unsorted

The L^AT_EX document should have the following two lines just before `\end{document}`, where `bibfile.bib` is the name of the BibTeX file.

```
\bibliographystyle{plain}
\bibliography{bibfile}
```

BIBTeX example

The BibTeX database goes in a file called `file.bib`, which is processed with `bibtex` file.

```
@String{N = {Na-ture}}
@Article{WC:1953,
  author = {James Watson and Francis Crick},
  title = {A structure for Deoxyribose Nucleic Acid},
  journal = N,
  volume = {171},
  pages = {737},
  year = 1953
}
```

Sample L^AT_EX document

```
\documentclass[11pt]{article}
\usepackage{fullpage}
\title{Template}
\author{Name}
\begin{document}
\maketitle

\section{section}
\subsection*{subsection without number}
text \textbf{bold text} text. Some math: $2+2=5$ 
\subsection{subsection}
text \emph{emphasized text} text. \cite{WC:1953} discovered the structure of DNA.
```

A table:

```
\begin{table} [!th]
\begin{tabular}{|l|c|r|}
\hline
first & row & data \\
second & row & data \\
\hline
\end{tabular}
\caption{This is the caption}
\label{ex:table}
\end{table}
```

The table is numbered \ref{ex:table}.
\end{document}

AM-S-**LATEX** Reference Card #1

See the TeX Reference Card for additional commands.
Required packages are indicated as (package).

Document Structure

- Preamble
`\documentclass[option(s)]{class}`
`\usepackage[option(s)]{package(s)}`
- Body
 - Front Matter (`\frontmatter` in book classes)
 - Top Matter
`\title{...}`
`\title[running head]{...}` alternative headline
`\date{...}`
`\date{\today}` gives current date
`\author{...}`
`\maketitle` (not in book classes)
 - Additional items — ams classes only
`\translator{...}`
`\dedicator{...}`
`\address[optional name]{...}`
`\curraddr{...}`
`\email[optional name]{...}`
`\thanks{...}`
`\subjclass{Primary: XXX; Secondary: XXX}`
`\keywords{...}`
`\thanks{...}`
 - Tableofcontents
`\chapter{Introduction}` (in book classes)
 - Abstract (not in book classes)
`\begin{abstract}... \end{abstract}`
 - Main Matter (`\mainmatter` in book classes)
`\chapter{...}`
`\section{...}`
`\subsection{...}`
`\appendix`
 - Back Matter (`\backmatter` in book classes)
`\begin{thebibliography}{99}... \end{...}`

Page Style

- `\pagestyle{style}` set page style to one of:
`plain` empty header, page number in footer
`empty` empty header and footer
`headings` header filled by doc class, empty footer
`myheadings` empty footer, fill header with info in
`\markboth{lefthead}{righthead}`
`and \markright{righthead}`
- `\thispagestyle{style}` set `\pagestyle`, only current page
- `\enlargethispage\baselineskip` force an extra line
- `\renewcommand{\baselinestretch}{2}` doublespaced
- fancyheadings package allows custom headers and footers
- Page Style Parameters
`\hoffset, \voffset` move page right, down
`\paperwidth, \paperheight, \textheight, \textwidth`
`\topmargin, \headheight, \headsep, \footskip`
`\pagenumbering{...}` e.g., arabic, roman

Classes and Packages

- `\documentclass[option(s)]{class}`
- `\usepackage[option(s)]{package(s)}`
- `\NeedsTeXFormat{LaTeX2e}[1994/12/01]`
- Document Classes
`article, book, letter, report, slides`
`amsart, amsbook, amsproc` (all autoload `amsmath`)
- Useful Packages
`amsmath, amsthm, amscd, amssymb, latexsym`
`fancyheadings` allows custom headers and footers
`alltt` all teletype, even `\{, \}`
`makeidx, showidx` create index, show in margin
`graphics, graphicx` inclusion of graphics
`enumerate` extends the enumerate environment
`layout` shows page layout of doc class
`multicol` flexible multicolumn typesetting
`showkeys` print label keys in margin
`verbatim` extends verbatim environment
`url` typeset URLs allowing line breaks
`graphpap` `\graphpaper` command for `\picture` environ.
- Document and Package Options
Font Size
`8pt, 9pt, 10pt, 11pt, 12pt`
Paper Size
`a4paper, a5paper, b5paper, legalpaper, letterpaper`
Document Preparation
`draft, final, notitlepage, titlepage`
Page Formatting
`onecolumn, twocolumn, oneside, twoside, openany, openright`
Equation Numbering
`fleqn, leqno, reqno, centertags, tbtags`
Equation Limits
`intlimits, sumlimits, nonamelimits`
AMS (Postscript) Fonts
`psamsfonts, noamsfonts`

Bibliography (see also BIBTeX)

- `\begin{thebibliography}{99}... \end{...}` bibliography with widest label specified
- `\bibitem{name}` named bibliography item
- `\bibitem[label]{name}` with alternative label to print
- `\bysame` use long line for same author
- `\renewcommand{\bibname}{title}` use custom title
- `\cite{name}` print number of named bib item
- `\cite{text}{name}` with extra text

Cross Referencing and Numbering

- `\label{name}` assign label name to numbered item
- `\ref{name}` print number of named item
- `\eqref{name}` print number in parentheses (`amsmath`)
- `\pageref{name}` print page location of named item
- `\cite{name}` print number of named bibliography item
- `\cite{text}{name}` with extra text
- `\numberwithin{equation}{section}` number by section

Sectioning and Table of Contents

- Sectioning commands
`\command{title}` sectioning command with title
`\command[head]{title}` with alternative running head
`\command*[title]` with number suppressed
`\part` `\section` `\paragraph`
`\chapter` `\subsection` `\subparagraph`
`\subsubsection`
`\appendix` start appendix
- Table of Contents
`\tableofcontents` create and print contents
`filename.toc` contents associated to `filename.tex`
`\addcontentsline{toc}{section}{line to add}`
`\addtocontents{toc}{material to add}`
`\setcounter{tocdepth}{...}` set amount to print

Tables and Figures

- `\begin{table} ... \caption{text} \label{name} \end{table}`
- `\listoftables` create and print list of tables
- `\begin{figure} ... \caption{text} \label{name} \end{figure}`
- `\includegraphics{filename}` include image (graphics)
- `\scaledbox{.5}{.5}{\includegraphics{filename}}` scaled graphic
- `\listoffigures` create and print list of figures

Lists

- `\item` item within list
- `\item[label]` item with label
- `\begin{enumerate}... \end{...}` numbered items
- `\begin{itemize}... \end{...}` bulleted items
- `\begin{description}... \end{...}` captioned items
- `\setlength{\itemsep}{0pt}` move items closer
- `\extends{enumerate}` extends `enumerate`

Displayed Text Material

- `\begin{center}... \end{...}` centered material
- `\begin{flushright}... \end{...}` flush right material
- `\begin{flushleft}... \end{...}` flush left material
- `\begin{quote}... \end{...}` short quote
- `\begin{quotation}... \end{...}` long quote
- `\begin{verse}... \end{...}` poetry
- `\begin{verbatim}... \end{...}` verbatim material
- `\verb|...|` verbatim material
- `\verb*|...|` verbatim with spaces marked
- `\verb+...+` verbatim package

Footnotes, Comments, Other Stuff

- `\footnote{text}` numbered footnote
- `%` comment out a line
- `\begin{comment}... \end{...}` long comment (verbatim)
- `\typeout{text}` print to terminal
- `\typein{text}` get input from keyboard
- `\typein[\cmd]{text}` assign input to `\cmd`
- `\protect` protects fragile commands
- `\-` optional hyphen
- `\hyphenation{hyphenated words}` extra hyphenated words

Copyright © 2007 J.H. Silverman, January 2007 v2.0
Math. Dept., Brown Univ., Providence, RI 02912 USA
Permission is granted for noncommercial distribution provided the copyright notice and this permission notice are preserved on all copies.

Dimensions, Spacing, and Glue

Dimensions are specified as $\langle\text{number}\rangle\langle\text{unit of measure}\rangle$.
 Glue is specified as $\langle\text{dimen}\rangle \text{ plus} \langle\text{dimen}\rangle \text{ minus} \langle\text{dimen}\rangle$.
 point pt pica pc inch in centimeter cm
 m width em x height ex math unit mm millimeter mm
 $1 \text{ pc} = 12 \text{ pt}$ $1 \text{ in} = 72.72 \text{ pt}$ $2.54 \text{ cm} = 1 \text{ in}$ $18 \text{ mu} = 1 \text{ em}$
 $\backslash \quad \text{quad}$ $\backslash \text{quad}$ white space (1 space, 1 em, 2 em)
 $\backslash \text{hspace}\{10pt\}$ specified horizontal space
 $\backslash \text{hspace*}\{10pt\}$ space even at line start
 Horizontal Spacing (Math): $\backslash:$ med space
 $\backslash;$ thick space $\backslash!$ neg. thin space $\backslash \text{mspace}\{\text{muglue}\}$
 $\backslash \text{strut}, \backslash \text{mathstrut}$ invisible vertical space
 $\backslash \text{phantom}\{\dots\}$ invisible space
 $\backslash \text{vphantom}\{\dots\}$ invisible vertical space
 $\backslash \text{smash}[bt]\{\dots\}$ typeset w/zero height,depth
 $\backslash \text{hfill}$ fill with space
 $\backslash \text{dotfill}$ fill with dots
 $\backslash \text{hrulefill}$ fill with rule (line)
 $\backslash \text{par}$ new paragraph
 $\backslash \text{newline or } \backslash \backslash$ force a new line
 $\backslash \backslash *$ new line, prohibit page break
 $\backslash \backslash [5pt]$ new line skipping 5 pts
 $\backslash \text{vspace}\{1in\}$ specified vertical space
 $\backslash \text{vspace*}\{1in\}$ space even at page start
 $\backslash \text{newpage}$ force a new page

• Length Variables

```
\newlength{\length}      create length variable \length
\setlength{\length}{dimen}  set value of \length
\addtolength{\length}{dimen} increase \length
```

• Useful Length Assignments

```
\enlargethispage{\baselineskip}  force extra line
\setlength{\hangindent}{30pt}    indentation
\setlength{\hangafter}{3}       indent after
\renewcommand{\baselinestretch}{2} doublespaced
```

Accents

Type	Example	In Math	In Text
hat	\hat{a}	$\backslash \hat{a}$	\hat{a}
expanding hat	\widehat{abc}	$\backslash \widehat{abc}$	none
check	\check{a}	$\backslash \check{a}$	\check{a}
tilde	\tilde{a}	$\backslash \tilde{a}$	\tilde{a}
expanding tilde	\widetilde{abc}	$\backslash \widetilde{abc}$	none
acute	\acute{a}	$\backslash \acute{a}$	\acute{a}
grave	\grave{a}	$\backslash \grave{a}$	\grave{a}
dot	\dot{a}	$\backslash \dot{a}$	\dot{a}
double dot	\ddot{a}	$\backslash \ddot{a}$	\ddot{a}
breve	\breve{a}	$\backslash \breve{a}$	\breve{a}
bar	\bar{a}	$\backslash \bar{a}$	\bar{a}
vector	\vec{a}	$\backslash \vec{a}$	none
cedilla	\c{a}	none	\c{a}

Additional Text Symbols

\dag	\ddag	\copyright	\circledcirc	\pounds	\textsterling
\ddag	\dag	\textcircledr	\textcircledl		
\P	\S	\textvisible	\textbullet		

Fonts

- **Text Fonts**

```
\textnormal{\dots}  {\normalfont\dots}  document font
\textrm{\dots}     {\rmfamily\dots}   roman
\textsf{\dots}     {\sffamily\dots}  sans serif font
\texttt{\dots}     {\ttfamily\dots}  typewriter style
\textbf{\dots}     {\bfseries\dots} bold
\textup{\dots}     {\upshape\dots}  upright
\textit{\dots}     {\itshape\dots} italic
\textsl{\dots}     {\slshape\dots} slanted
\textsc{\dots}     {\scshape\dots}  SMALL CAPITALS
\textemph{\dots}   {\em\dots}      emphasize
\fbox{\dots}      framed text
```
- **Font Environments** exist for above types, e.g.,
 $\begin{array}{l} \texttt{\begin{ftfamily}\dots\end{ftfamily}} \\ \texttt{\end{ftfamily}} \end{array}$
- **Changing Font Sizes**
 $\begin{array}{l} \texttt{\tiny} \texttt{\scriptsize} \texttt{\footnotesize} \texttt{\small} \\ \texttt{\normalsize} \texttt{\large} \texttt{\Large} \texttt{\LARGE} \texttt{\huge} \texttt{\Huge} \end{array}$
- **Math Fonts**
 $\begin{array}{l} \texttt{\mathrm{\dots}} \text{ roman} \\ \texttt{\mathbf{\dots}} \text{ bold (letters)} \\ \texttt{\boldsymbol{\dots}} \text{ bold (symbol) (amsmath)} \\ \texttt{\mathit{\dots}} \text{ italic} \\ \texttt{\mathcal{\dots}} \text{ caligraphic } \mathcal{A}, \mathcal{B}, \mathcal{C} \\ \texttt{\usepackage[eucal]{\dots}} \text{ redefine } \mathcal{\dots} \text{ to script } \mathcal{A}, \mathcal{B}, \mathcal{C} \\ \texttt{\mathfrak{\dots}} \text{ Fraktur } \mathfrak{A}, \mathfrak{a}, \mathfrak{B}, \mathfrak{b} \text{ (amsfonts)} \\ \texttt{\mathbb{\dots}} \text{ Blackboard bold } \mathbb{A}, \mathbb{B}, \mathbb{C} \text{ (amsfonts)} \\ \texttt{\boxed{\dots}} \text{ framed math} \end{array}$
- **Math Font Sizes**
 $\begin{array}{l} \texttt{\displaystyle} \text{ display size} \\ \texttt{\textstyle} \text{ text size} \\ \texttt{\scriptsize} \text{ sub/superscript size} \\ \texttt{\scriptscriptsize} \text{ doubly sub/superscripted size} \end{array}$

Boxes

$\mbox{\dots}$	one line of text
\dots	one line of text (amsmath)
$\text{\parbox{width}{text}}$	paragraph of text
$\text{\parbox[align]{height}[inner align]{width}{text}}$	marginal comment
$\text{\rule[-1pt]{20pt}{10pt}}$	solid box 
$\text{\raisebox{5pt}{text}}$	raised box
$\text{\makebox[width][alignment]{text}}$	box of text
$\text{\framebox[width][alignment]{text}}$	framed text
$\text{\setlength{\fboxsep}{5pt}}$	space around text
$\text{\setlength{\fboxrule}{3pt}}$	width of box borders

Overfull and Underfull Boxes

\overfullrule	document class marks overfulls
\overfullrule	width of overfull marker
$\text{\begin{setlength}{\hfuzz}{2pt}\dots\end{setlength}}$	allow small overfulls

Multicolumn Printing

\twocolumn	double column on new page
\onecolumn	single column on new page
$\text{\begin{multicols}{n}[title]\dots\end{multicols}}$	multicolumn environment (multicol)

Array and Tabular Environments

$\text{\begin{tabular}}[POS]{COLS}\dots\text{\end{tabular}}$	span n columns using format in COLS
$\text{\begin{array}}[POS]{COLS}\dots\text{\end{array}}$	set column separation
$\text{\setlength{\tabcolsep}{0pt}}$	set item separation
$\text{\setlength{\itemsep}{0pt}}$	open up array
• Example of a table using \tabular	
$\text{\begin{table}}\text{\begin{center}}\text{\begin{tabular}}{ l c c }\text{\hline Name & Exam & Grade}\text{\hline Dan & 97\% & A}\text{\hline}\text{\end{tabular}}\text{\end{center}}\text{\caption{Math 101 Final Grades}}\text{\label{GradeTable}}\text{\end{table}}$	
$\text{\begin{array}}[Name][Exam][Grade]\text{\end{array}}$	
$\text{\begin{array}}[Dan][97\%][A]\text{\end{array}}$	
Math 101 Final Grades	

Tabbing Environment

$\text{\begin{tabbing}}$	tabbing environment
\=	set tab
$\text{\\\}}$	end line
\>	move to next tab
\kill	do not print line

File Suffixes and Types

- **L^AT_EX Source Files**
 - \tex File containing a L^AT_EX document
 - \sty , \cls L^AT_EX style and document class files
 - \fd Font definition file
- **Files Written by L^AT_EX**
 - (See also BIBT_EX and MAKEINDEX)
 - \aux cross-referencing and list information
 - \dvi device independent typeset file
 - \glo list of glossary entries
 - \lof list of figures (read by \listoffigures)
 - \lot list of tables (read by \listoftables)
 - \toc table of contents (read by \tableofcontents)
 - \log L^AT_EX log file
- \nofiles suppresses all except .log and .dvi

AMS-L^AT_EX Reference Card #2

See the TeX Reference Card for additional commands.
The notation (package) indicates a required package.

Math Environments

<code>\(...\)</code> or <code>\$...\$</code>	inline math
<code>\[...\]</code> or <code>\$\$...\$\$</code>	displayed math
<code>\begin{equation}\label{eqname}\dots\end{equation}</code>	numbered and labeled equation
<code>\ref{eqname}</code>	refer to labeled eqn
<code>\mbox{...}</code>	text in math
• The following require <code>amsmath</code>	
<code>\text{...}</code>	text in math
<code>\begin{equation*}\dots\end{equation*}</code>	unnumbered eqn
<code>\tag{eqtag}</code>	use eqtag instead of number
<code>\notag</code>	suppress equation tag
<code>\eqref{eqname}</code>	ref with parens
<code>\begin{subequations}\dots\end{subequations}</code>	group equations for numbering
<code>\numberwithin{equation}{section}</code>	number equations within sections

Theorems, Lemmas, Etc.

• Defining Theorem-Like Environments

<code>\newtheorem{name}{label}</code>	theorem environment
<code>\newtheorem*[name]{label}</code>	unnumbered (amsthm)
<code>\newtheorem[name]{other name}{label}</code>	numbered consecutively with other environment
<code>\newtheorem[name]{label}[section]</code>	numbered by section (or chapter, etc.)
<code>\swapnumbers</code>	put numbers on left
• Theorem-Like Environment Styles (amsthm)	
<code>\theoremstyle{plain}</code>	most emphatic
<code>\theoremstyle{definition}</code>	medium emphasis
<code>\theoremstyle{remark}</code>	least emphatic
• Invoking Theorem-Like Environments	
<code>\begin{name}\dots\end{...}</code>	invoke environment
<code>\begin{name}[label]\dots</code>	invoke with new label
If proclamation starts with a list, put in <code>\hfill</code>	
<code>\begin{proof}\dots\end{...}</code>	proof environment
<code>\begin{proof}[label]\dots\end{...}</code>	proof with label
<code>\qedsymbol</code>	end of proof marker
<code>\renewcommand{\qedsymbol}{...}</code>	redefine marker

Commutative Diagrams (amscd)

Separate lines with <code>\backslash</code> , do not use &	
<code>\begin{CD}\dots\end{CD}</code>	commutative diagram
<code>@>#1>#2></code>	right arrow with labels
<code>@<#1<#2<</code>	left arrow with labels
<code>@V#1V#2V</code>	down arrow with labels
<code>@A#1A#2A</code>	up arrow with labels
<code>@=</code>	long horizontal equal sign
<code>@ </code>	long vertical equal sign
<code>@.</code>	leave out an arrow

Multiline Math Displays (amsmath)

Use as <code>\begin{command}\dots\end{command}</code>	
Separate items with <code>&</code> , separate lines with <code>\backslash</code>	
No <code>\backslash</code> on last line, <code>\backslash[dim]</code> to skip space	
• Full Math Environments (full line)	
<code>gather</code>	centered, numbered equations
<code>gather*</code>	centered, unnumbered equations
<code>multiline</code>	first line left, last line right, rest centered
<code>multline*</code>	same as multiline, but unnumbered
<code>align</code>	formulas aligned at <code>&</code> signs
<code>align*</code>	same as align, but unnumbered
<code>flalign</code>	flush left and right align
<code>alignat</code>	align without space, needs argument <code>\begin{alignat}{# of cols}</code>
<code>\intertext{text}</code>	text between lines
<code>\shoveleft,\shoveright</code>	move multiline line left, right
<code>\allowdisplaybreaks</code>	allow page breaks (<code>*\prohibits</code>)
<code>\displaybreak</code>	force page break (before <code>\backslash</code>)
• Math Subenvironments (within math display)	
<code>gathered</code>	centered equations
<code>aligned</code>	formulas aligned at <code>&</code> signs
<code>split</code>	split long formula within other environment
<code>cases</code>	cases, with <code>{</code> on left
<code>matrix</code>	matrix (of up to 10 columns)
<code>pmatrix, bmatrix, vmatrix, Vmatrix</code>	matrix variants enclosed by <code>(...), [...], \dots , \dots </code>
<code>\setcounter{MaxMatrixCols}{12}</code>	increase number of matrix columns
<code>\hdotsfor{num}</code>	dots across columns

Overlines, Underlines, and Arrows

<code>\underline{...}</code>	underline
<code>\overline{...}</code>	overline
<code>\overbrace{...}^{\dots}</code>	overbrace
<code>\underbrace{...}_{\dots}</code>	underbrace
<code>\overrightarrow{\dots}</code>	over right arrow
<code>\overleftarrow{\dots}</code>	over left arrow
<code>\overleftrightarrow{\dots}</code>	over left-right arrow
<code>\underrightarrow{\dots}, \underleftarrow{\dots}</code> , etc.	etc.
<code>\xrightarrow[\bot]{top}</code>	stretchable w/sub/supscripts
<code>\xleftarrow[\bot]{top}</code>	stretchable w/sub/supscripts

Operator Names

<code>\arccos \cos \csc \exp \ker \liminf \min \sinh</code>	
<code>\arcsin \cosh \deg \gcd \lg \limsup \Pr \sup</code>	
<code>\arctan \cot \det \hom \lim \log \sec \tan</code>	
<code>\arg \coth \dim \inf \ln \max \sin \tanh</code>	
<code>a \equiv b \pmod{m}</code>	$a \equiv b \pmod{m}$
<code>a \equiv b \pmod{m}</code>	$a \equiv b \pmod{m}$
<code>a \bmod m</code>	$a \bmod m$
<code>\Declarereloperator{cmd}{opname}</code>	create operator
<code>\Declarereloperator*{cmd}{opname}</code>	with limits
<code>\operatorname{operatorname}{...}</code>	typeset as an operator
<code>\operatorname{operatorname*}{...}</code>	with limits

Large Operators

<code>\sum</code>	<code>\bigcup</code>	<code>\bigodot</code>
<code>\prod</code>	<code>\bigcap</code>	<code>\bigotimes</code>
<code>\coprod</code>	<code>\bigsqcup</code>	<code>\bigoplus</code>
<code>\int</code>	<code>\bigvee</code>	<code>\biguplus</code>
<code>\oint</code>	<code>\bigwedge</code>	
<code>\substack{xxx\\yyy}</code>		stacked sub or superscripts
<code>\limits, \nolimits</code>		force or forbid displayed limits
<code>\oint, \iint, \iiint, \idotsint</code>		integral variants (amsmath)

Delimiters

<code>[\lbrack</code> or <code>\[</code>	<code>\lbrace or \{</code>	<code>\langle</code>
<code>] \rbrack or \]</code>	<code>\rbrace or \}</code>	<code>\rangle</code>
<code> \vert or \ </code>	<code>\lfloor</code>	<code>\lceil</code>
<code>\mid \Vert or \ </code>	<code>\rfloor</code>	<code>\rceil</code>
<code>\uparrow \uparrowarrow</code>	<code>\Uparrow</code>	<code>\updownarrow</code>
<code>\downarrow \downarrowarrow</code>	<code>\Downarrow</code>	<code>\Updownarrow</code>
<code>\left(\right)</code>		expanding delimiters
<code>\left. \right.</code>		empty delimiters
<code>\bigl(\bigr)</code>		big delimiters
<code>\Bigl(\Bigr)</code>		bigger delimiters
<code>\biggl(\biggr)</code>		even bigger delimiters
<code>\bigm , \bigg </code>		big binary relation delimiters

Roots

<code>\sqrt{...}</code>	square root $\sqrt{ }$
<code>\sqrt[n]{...}</code>	n th root $\sqrt[n]{ }$
<code>\sqrtroot[2]{...}, \uproot[2]{...}</code>	move root left or up

Ellipses

<code>\ldots, \cdots, \dots</code>	ellipses
<code>\vdots, \ddots</code>	vertical and diagonal dots
<code>\dotsc, \dotsb, \dotsm, \dotsi</code>	more ellipses (amsmath)

Fractions and Stacked Relations

<code>\frac{n}{d}</code>	fraction $\frac{n}{d}$
<code>\dfrac{n}{d}</code>	displaystyle fraction
<code>\tfrac{n}{d}</code>	textstyle fraction
<code>\binom{n}{d}</code>	binomial coefficient $\binom{n}{d}$
<code>\genfrac{\ldelim}{\rdelim}{\thick}{\style}{\num}{\den}</code>	continued fraction
<code>\cfrac{\dots}{\dots}</code>	
<code>\stackrel{\top}{\bot}</code>	stacked relation
<code>\overset{\top}{\bot}</code>	stacked symbol (amsmath)
<code>\underset{\top}{\bot}</code>	stacked relation (amsmath)
<code>\sideset{\ll}{\ul}{\ul{\lr}}{\ur}</code>	large operator with left/right sub/supscripts

Negated Relations

<code>\not</code>	negate a relation
<code>\ne</code>	not equal \neq
<code>\notin</code>	not a member of \notin
<code>\nmid</code>	not divisible \nmid

User Defined Commands

```
\newcommand{\name}{replacement text}    new command
\newcommand{\name}[n]{text with #1,#2,...,#n}
                                new command with n arguments
Example: \newcommand{\vect}[2]{#1_1,\ldots,#1_{\#2}}
\newcommand{\name}[n][default]{...}
                                command with args and default value for #1
\renewcommand{...}{...}      redefine existing command
\providecommand{...}{...}  define if doesn't exist
\newcommand*{...}{...}     command with one par arg
\ensuremath{...}           forces math mode
\show\command            print definition of \command
\showthe\paramname       print value of a parameter
```

User Defined Environments

```
\newenvironment{name}{pretext}{posttext}
                new environment with material before and after
\newenvironment[n]{name}{...}{...}
                environment with n arguments
\newenvironment[n][default]{name}{...}{...}
                environment with default value for #1
\renewenvironment{name}{...}{...}  redefine envrment
```

MAKEINDEX

- **MakeIndex** File Suffixes
.idx, .ind, .ilg entry listing, index file, log file
- **MakeIndex** Commands in Document File
\usepackage{makeidx} use indexing package
(Do not include this line if using AMS packages.)
- Creating **MakeIndex** .idx File
\index{entry} main entry
\index{entry!entry} subentry
\index{entry!entry!entry} subsubentry
\index{text@entry} with placement info
\index{entry|see{entry}} cross referenced entry
\index{entry|modifier} entry with page modifier
e.g. \index{gnats|textbf} give bold page number
\index{entry|{} ... \index{entry|}} page range
Special Characters: "!" "@" "|" ""
- Creating An Index With **MakeIndex**
 - (1) Typeset document containing \makeindex command.
 - (2) Run MakeIndex on .idx file to create .ind file.
 - (3) Typeset document containing \printindex command.

Glossary

```
\makeglossary      tell LATEX to create a .glo file
\glossary{entry}    create a glossary entry
\glossaryentry{entry}{page no.} entries in .glo file
\input filename.glo read glossary file
User must define \makeglossary, e.g.,
\newcommand{\glossaryentry}[2]{#1, page #2\par}
```

Time and Date

```
\today current date
Use \the to display the following items
\day, \month, \year, \time (minutes since midnight)
```

Counters

```
\newcounter{cntr}      create new counter named cntr
\newcounter{cntr}[cntr1]reset cntr when cntr1 changes
\setcounter{cntr}{value} set value of cntr
\stepcounter{cntr}    increment cntr
\refstepcounter{cntr} increment and reset \label
\addtocounter{cntr}{n} increment by n
\value{cntr}          value stored in \cntr
\the\cntr             the value of cntr
\calc                package to do counter arithmetic
• Counter Styles
  \arabic{} \roman{} \Roman{} \alph{} \Alpha{}
```

• Standard Counters

```
equation footnote figure page table
part chapter section subsection subsubsection
paragraph subparagraph enumi enumii enumiii enumiv
secnumdepth   depth to which sections are numbered
tocdepth      depth to which sections are put into toc
```

Customized List Environments

```
\begin{list}{default label}{declarations}
  \item item 1 text
  \item item 2 text
\end{list}
\begin{trivlist}...\end{trivlist}
                list with no labels or declarations, trivial lengths
• Declarations
\setlength{length parameter}{length}
\usecounter{counter name}
[Create counter first using \newcounter{counter name}.]
• Length Parameters (see page 113 of Lamport for more)
\topsep      separate preceding text and first item
\itemsep     separate items
\leftmargin  indent of item box from left margin
\labelwidth  width of box for item label
\labelsep    separate label box from item box
```

The picture Environment

```
\begin{picture}{w,h}...\end{picture}  picture
\begin{picture}{w,h}(\Delta x,\Delta y)...
                                with offset
\put(x,y){picture object}    place object
\multiput(x,y)(\Delta x,\Delta y){n}{object}  n times
Picture Objects:
\makebox(x,y)[tblr]{text}    box with text
\line(\Delta x,\Delta y){x length}  line of slope  $\Delta y/\Delta x$ 
\vector(\Delta x,\Delta y){x length} arrow of slope  $\Delta y/\Delta x$ 
\circle{r}                   circle of radius r
\circle*[r]                 filled circle
\oval(x,y)[lrbt]            oval (part or whole)
\shortstack{abc\\xyz\\}       stacked text
\framebox(x,y)[tblr]{text}   framed text
\frame{text},fbox{text}      other framed boxes
\dashbox{d}(x,y){text}       dashed box
\qbezier(x1,y1)(x2,y2)(x3,y3) quadratic curve
\savebox{\name}{(x,y){...}}  store material
\usebox{\name}                retrieve material
\graphpaper[n]{x,y}{w,h}    print grid (graphpaper)
\setlength{\unitlength}{1pt}  change size of picture
\thinlines,\thicklines      adjust line thickness
```

Color (color)

```
\color{color}          change color
\textcolor{color}{text}  colored text
\colorbox{color}{text}  colored background
\fcolorbox{col_1}{col_2}{text}  colored border & background
\setlength{\fboxsep}{5pt}  put space around text
\setlength{\fboxrule}{3pt}  width of border of box
\pagecolor{color}       set background color of page
\definecolor{name}{rgb}{r,g,b}  define an RGB color
\definecolor{name}{cmyk}{c,m,y,k}  define a CMYK color
Predefined Colors
  black, white, red, green, blue, yellow, cyan, magenta
```

BIBTEX

- **BIBTEX** File Suffixes
.bib BIBTEX bibliographic database file
.bst BIBTEX bibliographic style file
.blg BIBTEX log file
.bbl BIBTEX document bibliography file
- **BIBTEX** Commands in Document File
\bibliographystyle{bib style file}
Examples: plain, amsplain, unsrt, alpha, abrv
\bibliography{bib database file(s)}
\cite{label} cite a reference
\nocite{label} include ref in bib without citation
\nocite{*} include all references in bibliography
- Creating **BIBTEX** Database File
\String{name = "text"} define an abbreviation
Put braces around non-initial capitalized title words.
Use and to separate multiple authors in author field

• General Format of a Database Entry

```
\entrytype{label,
  fieldtype1 = {entry1},
  fieldtype2 = {entry2},
  :
}
```

• Database Entry Types

\ARTICLE{...}	@MASTERSTHESIS{...}
\BOOK{...}	@MISC{...}
\BOOKLET{...}	@PHDTHESES{...}
\INBOOK{...}	@PROCEEDINGS{...}
\INCOLLECTION{...}	@TECHREPORT{...}
\INPROCEEDINGS{...}	@UNPUBLISHED{...}
\MANUAL{...}	@COMMENT{...}

• Field Types Within Entries

address	editor	month	school
author	howpublished	note	series
booktitle	institution	number	title
chapter	journal	organization	type
crossref	key	pages	volume
edition	language	publisher	year

• Creating Document Bibliography With **BIBTEX**

- (1) Typeset document to get new .aux file.
- (2) Run BIBTEX on .aux file to create .bbl file.
- (3) Retypeset document twice.