

# Unix/Bash – système d'exploitation

## Ordinateur

### Un modèle en couche

- ▶ une couche matériel, une couche système d'exploitation et une couche application

### Un ordinateur ?

- ▶ une machine programmable servant au traitement de l'information (les données)
- ▶ stocke le programme en exécution dans la mémoire ainsi que les données en cours de traitement (mémoire centrale)
- ▶ unité de traitement exécutant les instructions du programme et modifiant les données : le(s) processeur(s)
- ▶ ensemble de périphériques permettant d'échanger avec l'extérieur : souris, clavier, etc (périphériques d'entrée/sortie, in/out)

# Système d'exploitation (SE)

Programme complexe réalisant les fonctionnalités de base indispensables à tous les utilisateurs (interactions avec le système, les périphériques)

Ex. de SE : Windows, MacOS, Linux, DOS, etc.

- ▶ SE mono-processus, mono-utilisateur : exécute un programme à la fois avec un seul utilisateur (DOS)
- ▶ SE mono-utilisateur, multi-processus (Windows) : plusieurs fenêtres simultanées correspondant à des programmes différents. SE répartie le processeur à tour de rôle entre les applications.
- ▶ SE multi-processus et multi-utilisateurs. Plusieurs utilisateurs peuvent lancer en même temps leurs programmes sur la même machine (Unix, Linux, Solaris, ...).

Les stations de travail à l'ENSEIRB-MATMECA sont de ce type

## Système de type Unix

- ▶ Plusieurs distributions (versions) par ex : Knoppix, Ubuntu, Linux Mint, Fedora, Gentoo, [Debian](#), ...
- ▶ Modèle client/serveur
- ▶ Plusieurs terminaux/utilisateurs se connectent à une machine plus puissante, le serveur, à travers le réseau

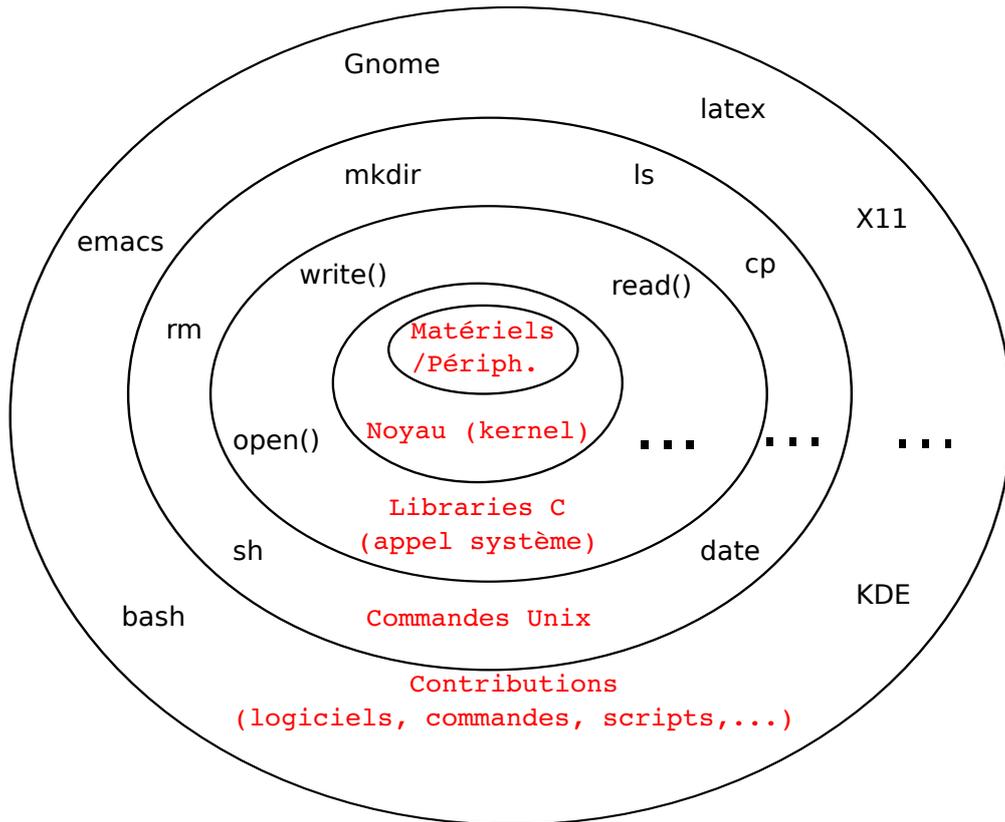
**processus** : toute occurrence en mémoire d'un programme en cours d'exécution

**Quelques caractéristiques d'UNIX :**

- ▶ système à temps partagé : exécution concurrente de processus, ordonnancement
- ▶ système multi-utilisateur : compte, connexion (login/password), environnement personnalisé
- ▶ partage des ressources : arborescence globale des fichiers, mécanismes de protection
- ▶ gestion des communications : entre processus, entre utilisateurs
- ▶ simple, portable, extensible

# Organisation générale

Un noyau central qui gère : système de fichiers, processus, mémoire, communications, etc. Autour un ensemble de commande et logiciels.



# Système de fenêtrage

pas de fusion entre SE et système d'interface graphique (différent de Windows)

- ▶ Système de fenêtrage indépendant
- ▶ Possibilité de le modifier (KDE, Xfce, Gnome, Unity, ...)
- ▶ Possibilité de lancer des fenêtres à distance via la commande `ssh -X`
- ▶ Possibilité d'utiliser l'ordinateur même sans interface graphique

# Compte utilisateur et protection

- ▶ connexion à un système multi-utilisateur : nécessité un compte.
- ▶ le système connaît la liste des comptes/utilisateurs autorisés
- ▶ à chaque compte est associé : un nom (**login**) un mot de passe (**password**) un espace privé (**home directory**, `~`)

## Rappel sur la protection des comptes/mots de passe

- ▶ **Vous ne devez pas** prêter votre compte
- ▶ **Vous ne devez pas** prêter votre mot de passe (même pour échanger copier des fichiers)
- ▶ **Vous êtes responsable** de ce qui se trouve dans votre compte
- ▶ **Vous êtes responsable** de ce que vous faites sur le réseau de l'école (logs analysés)
- ▶ **Votre mot de passe** doit être complexe (majuscule, minuscule, alpha numérique, etc)
- ▶ **Votre mot de passe** doit être résistant à des attaques type brute force ou dictionnaire → pas de noms, pas de mots usuels, ...

## Exercice

### Première connexion

- ▶ Démarrer la machine et choisir l'item 1 (démarrage de la Debian), le noyau est chargé en mémoire, c'est la phase de boot
- ▶ Un fois terminé la phase de boot : le système d'exploitation démarre et vous obtenez une invite de commande : connectez vous (login/password)
- ▶ mot de passe validé via `http://aaa.ipb.fr`
- ▶ si ok : le window manager se lance (gnome), bienvenue sous Linux, vous êtes dans votre *homedirectory*
- ▶ chercher dans *Applications/Accessoires* et lancer l'application *Terminal* (interpréteur de commande/console)
- ▶ vérifier que vous êtes chez vous en tapant la commande `pwd` (**print name of current/working directory**) (vous devez voir quelque chose de la forme `/truc/machin/votrelogin`)
- ▶ lancer dans la console le navigateur internet `firefox`
- ▶ vérifier que votre connexion à internet fonctionne

# Unix/Bash – le shell

## Interpréteur de commande

- ▶ **shell** = interpréteur de commande (shell : coquille qui entoure le noyau )
- ▶ **interpréteur de commande** = programme (processus) qui fournit une interface texte entre l'utilisateur et le noyau
- ▶ **rôle** = lire la ligne de commande et exécuter les actions associées
- ▶ **plusieurs types** = **sh**, **csh**, **zsh**, ... Ici **Bash** (Bourne-Again shell)

Fonctionnement général – le shell exécute la boucle  $\infty$  :

POUR toujours FAIRE :

```
| Affichage du prompt (prêt à lire) et attente d'une commande
| Vérification de la syntaxe
| SI la syntaxe est correcte ALORS :
|   exécuter la commande
|   attente de la fin de la commande en cours
| SINON
|   afficher un message d'erreur
```

Votre prompt : 'type\_de\_shell'-'login': (parfois '\$' au lieu de ':' à la fin)

# Une commande ?

- ▶ Toute commande Unix a la même syntaxe : (séparateur : l'espace)  
`nom-de-la-commande options arg-1 arg-2 ...arg-n`
- ▶ `enter` lance l'interprétation de la commande
- ▶ résultat de la commande dans le terminal
- ▶ options de la forme `-options` (ex. `-a`) - `--options` (ex. `--verbose`)
- ▶ on peut séparer deux commande par `' ; '` - grouper des commandes avec les parenthèses → `(cmd1 ; cmd2 ; cmd3)`
- ▶ le prompt ne revient que lorsque la commande est terminée; on peut utiliser `'&'` à la fin de la ligne de commande pour lancer la commande en tâche de fond et reprendre la main

# Obtenir de l'aide

## la commande man :

- ▶ affiche et formate l'aide avec `less`
- ▶ `man <cmd>` : affiche le manuel de `<cmd>`
- ▶ `man -h` : affiche une courte aide sur `man`
- ▶ `man <n> <com>` : affiche une page spécifique  
→ Tester la différence entre `man 3 sleep` et `man sleep`
- ▶ manipuler `less` : `'q'` pour quitter, `'space'` pour faire défiler d'un écran ;  
`'up/down'` pour faire défiler l'écran ; `'/' pattern` faire une recherche ; `'n/N'` :  
résultat suivant/précédent

Autre : <http://www.explainshell.com/>

# Historique et raccourcis utiles

Le shell intègre des fonctions de gestion de l'historique des commandes exécutées

- ▶ C-r (reverse search) : recherche avec motif
- ▶ C-p (previous) : commande précédente (up)
- ▶ C-n (next) : commande suivante (down)
- ▶ history : affiche l'historique des commandes
- ▶ !num : relance la commande de numéro donné dans l'historique

Quelques raccourcis utiles pour le shell

- ▶ C-k (kill) : coupe et mémorise le texte depuis la position du curseur jusqu'à la fin de la ligne
- ▶ C-y (yank) : insère le texte précédemment supprimé
- ▶ C-a : début de ligne
- ▶ C-e : fin de ligne
- ▶ C-c : termine le processus en cours
- ▶ C-z : endort le processus en cours
- ▶ C-d : quitte le shell en cours (=exit)
- ▶ Tab : active la complétion (**à utiliser sans modération**)

## Exercices

Les commandes `echo` et `sleep`

- ▶ que font ces commandes ?
- ▶ que font les commandes suivantes :  
`echo "Hello"`  
`echo -n "Hello"`  
`echo -n "Hello"; echo "Folks"`  
`sleep 5 ; echo "Hello"`  
`(sleep 5 ; echo "Hello")`

La commande `xeyes`

- ▶ que fait cette commande ? lancer la
- ▶ terminer le programme par un raccourci clavier et reprendre la main
- ▶ relancer la commande ; endormir le processus avec un raccourci clavier pour récupérer la main
- ▶ réactiver le programme pour le mettre en tâche de fond (`bg`)
- ▶ tuer/arrêter le programme en console :
  - grâce à la commande `ps` (processus status)
  - déterminer le processus id (`pid`)
  - grâce à la commande `kill` envoyer le signal `KILL` pour tuer le processus

# Exercices

- ▶ Essayer les commandes suivantes et interpréter les résultats :  
`dite`  
`date`  
`whoami`  
`pws`  
`pwd`  
`cal`  
`cal 2012`  
`cal 10 2012`  
`who`  
`uname -a`  
`uptime`  
`top` (comment quitter cette commande?)  
`time sleep 5`  
`history`
- ▶ Grâce à la complétion rechercher une commande qui nettoie l'écran (`cl...`) vérifier à l'aide du manuel
- ▶ Grâce à la complétion rechercher une commande qui permet de quitter le shell (`ex...`). Vérifier à l'aide du manuel

Unix/Bash – arborescence et  
système de fichier

# Système de fichier

Le système de fichier est un arbre dont la racine est '/' :

- ▶ les noeuds : des répertoires
- ▶ les feuilles : des fichiers

Petit lexique

- ▶ fichier : file
- ▶ répertoire : directory
- ▶ chemin : path
- ▶ répertoire de connexion : home directory (tilde)
- ▶ répertoire courant : working directory (**pwd**)

Particularité : sous Unix tout peut être vu comme un fichier

- ▶ fichier régulier : fichier contenant du texte, du codes source, des commandes exécutable, ...
- ▶ répertoire : un fichier contenant d'autres fichiers
- ▶ fichiers spéciaux : lien vers des périphériques, canaux de communications entre processus

## Arborescence standard

Dans la majorité des cas (variantes possibles selon les versions)

- ▶ les répertoires de fichiers exécutables : **/bin**, **/usr/bin**, **/usr/local/bin**
- ▶ répertoires de bibliothèques : **/lib**, **/usr/lib**, **/usr/local/lib**
- ▶ pages de manuel : **/usr/man**
- ▶ répertoire relatif à l'administration **/etc** ex. **/etc/passwd** (contenant des infos sur les utilisateurs)
- ▶ divers : **/tmp**, **/dev** (fichiers spéciaux : drivers)

Chaque processus lancé possède un répertoire courant : sa position dans l'arborescence

- ▶ Ex. lors la connexion, le répertoire courant du shell est le répertoire de l'utilisateur (home directory ou ~)
- ▶ Pour modifier cette position courante on utilise la commande : **cd** (change directory)

# Notion de chemin

Un chemin :

- ▶ identifie un fichier (répertoire, driver, ...) dans le système
- ▶ correspond à un déplacement dans l'arborescence des fichiers
- ▶ préfixe + un nom de base : **basename**, le nom après le dernier '/'
- ▶ le préfixe est toujours le chemin d'un répertoire
- ▶ est valide si son préfixe est le chemin d'un répertoire existant

Deux noms réservés, soit *R* un répertoire

- ▶ '.' : référence le répertoire *R*; '..' : référence le répertoire père de *R*

Soit l'arborescence suivante

```
/usr/  
|__local/  
|  |--bin/  
|  |  |--emacs  
|  |--lib/  
|  |  |--libm.so
```

Chemin relatif : déplacement par rapport à la position courante

Si le répertoire courant est `/usr/local/` les chemins

- ▶ `../local/bin` référence un répertoire équivalent à `bin` ou `./bin`
- ▶ `bin/emacs` et `../local/lib/libm.so` référencent des fichiers

Chemin absolu : déplacement par rapport à la racine '/' (indépendant de la position actuelle)

- ▶ `/usr/local/bin/emacs` référence un fichier ; `/usr/local/lib` référence le répertoire

# Commandes de manipulation de fichiers

Conventions de nommage des fichiers

- ▶ pas d'espaces : utiliser "\_" (underscore) ou "-" (minus)
- ▶ pas de caractères spéciaux : pouvant être interprété par le shell
- ▶ ajouter un suffixe pour désigner les types de fichiers : `.txt`, `.html`, `.c`, `.sh`, `.tgz`, ...

Commandes de manipulation de fichier à connaître

- ▶ `cd` (change the working directory)
- ▶ `pwd` (print name of current/working directory)
- ▶ `ls, -l, -la, -G` (list directory contents)
- ▶ `cp, -r` (copy files and directories)
- ▶ `mkdir` (make directories)
- ▶ `mv` (move (rename) files)
- ▶ `rm, -r` (remove files or directories) (**attention `rm -rf`**)
- ▶ `touch` (change file timestamps) si le fichier n'existe pas création d'un fichier vide
- ▶ `file` (détermine file type)
- ▶ `cat` (concatenate files and print on the standard output)
- ▶ `less` (opposite of `more`)
- ▶ `wc, -l, -w`, (print newline, word, and byte counts for each file)
- ▶ `chmod` (change file mode bits)

# Droits, protection et accès

3 types de propriétaires

- ▶ **user** 'u' (le propriétaire) , **group** 'g' (pas forcément le même le user) et **others** 'o'

3 types d'accès

- ▶ fichier : **read** 'r', **write** 'w', **execute** 'x';  
répertoire : **read** 'r', **write** 'w', **use** 'x'

Le mode d'accès

- ▶ définit l'accès en lecture ; écriture ; exécution ; pour le propriétaire ; le groupe et les autres
- ▶ 9 informations élémentaires : 3 champs, 3 flags
- ▶ **rxw rxw rxw** (u g o) "-" indique un accès non autorisé

**Visualiser les droits** : `ls -l`, `ls -ld`

**Modification** : commande `chmod options mode file/dir`

**Mode symbolique** : Qui? u, g, o, a Opération? =, +, - Permission? r, w, x  
par ex : `a+rxw`; `u=rxw,g+w,o-r`

**Mode octal** : codage pour chaque type de propriétaire :

$$r \times 2^2 + w \times 2^1 + x \times 2^0 = 4 + 2 + 1$$

par ex : 777, 640

## Démonstration : travail à distance

**Connexion sécurisée à une machine distante**

- ▶ `ssh login@ssh.enseirb-matmeca.fr` (secure shell)

**Connexion sécurisée à une machine distante avec export graphique**

- ▶ `ssh -X login@ssh.enseirb-matmeca.fr` (X-Windows)

**Copier un fichier vers une machine distante**

- ▶ `scp fichier login@ssh.enseirb-matmeca.fr:/path` (secure copy, ':' )

**Copier un répertoire vers une machine distante**

- ▶ `scp -r rep login@ssh.enseirb-matmeca.fr:/path` (récursivement)

**Copier un fichier de la machine à distante vers la machine locale**

- ▶ `scp login@ssh.enseirb-matmeca.fr:/path /path`

**Utilisation avancée**

- ▶ Utilisation de clés : `ssh-keygen`
- ▶ Configuration du client ssh (`man ssh_config`)

## Exercices

Essayer la séquence de commandes suivantes et donner/interpréter les résultats :

- ▶ `cd`
- ▶ `pwd`
- ▶ `ls -la`
- ▶ `cd .`
- ▶ `pwd`
- ▶ `cd ..`
- ▶ `pwd`
- ▶ `ls -la`
- ▶ `cd ..`
- ▶ `pwd`
- ▶ `cd /etc`
- ▶ `ls -la`
- ▶ `cat passwd`
- ▶ `cd -`
- ▶ `cd ..`
- ▶ `pwd`
- ▶ `cd ..`
- ▶ `pwd`
- ▶ `cd`
- ▶ `pwd`

## Exercices

Après chacune des commandes suivantes, vérifier que la commande a été validée grâce à la commande `ls`

- ▶ Créer un répertoire nommé `subdir`
- ▶ Copier le fichier `/etc/passwd` dans `subdir`
- ▶ Copier le fichier `/etc/passwd` dans `subdir` en le nommant `mypasswd`
- ▶ Allez dans le répertoire `subdir`
- ▶ Vérifier la présence des fichiers `passwd` et `mypasswd`
- ▶ Renommer le fichier `passwd` en `passwd.bak`
- ▶ Afficher le contenu de ce `passwd.bak`
- ▶ Remonter au répertoire père de `subdir`
- ▶ Copier `subdir` en `subdir.bak`
- ▶ Supprimer `subdir`
- ▶ Enlever le bit de lecture sur le fichier `passwd.bak` et vérifier à nouveau les droits
- ▶ Afficher le contenu de ce `passwd.bak`
- ▶ Enlever le bit autorisant le parcours sur le répertoire `subdir.bak`
- ▶ Supprimer le répertoire `subdir.bak`
- ▶ Faites les modifications nécessaires pour pouvoir supprimer ce répertoire

# Exercices

- ▶ Expliquer `-rw-----`
  - ▶ Expliquer `drwx--x--x`
  - ▶ Afficher le contenu du fichier `~mfaverge/tmp/file.txt`
- ▶ A qui appartient le fichier `/etc/passwd` ?
  - ▶ Pourquoi n'avez vous pas le droit de le modifier ?
  - ▶ Quels sont vos droits sur ce fichier
- Donner deux façons possible d'obtenir les droits suivants (en symbolique et en octal)
  - ▶ `-rw-r--r--`
  - ▶ `-rwxr-xr-x`
  - ▶ `-rwxr-xr--`
  - ▶ `-r--r--r--`
  - ▶ `-r----x---`
- Soit le répertoire `drwxr-xr-x 2 user staff 68B Mar 23 12:01 tmp` Donner et expliquer le résultat des commandes suivantes sur `tmp` en supposant que `tmp` se trouve dans le homedir de `user`
  - ▶ `chmod 355 tmp; ls tmp`
  - ▶ `cd tmp; pwd`
  - ▶ `cp /etc/passwd .; ls`
  - ▶ `cd ..; chmod 755 tmp; ls tmp`
  - ▶ `chmod 655 tmp; cd tmp`
  - ▶ `chmod 555 tmp; rm -f tmp/passwd`

Faites les modifications nécessaires jusqu'à suppression de ce répertoire.

Unix/Bash – substitution,  
variables, entrée-sortie

# Substitutions et expansions

Analyse de la ligne de commande par le shell : différentes phases Ex. `~` = chemin vers `homedir`, `*.c` = tous les fichiers se terminant par `'c'` dans le répertoire courant.

**Expansion des accolades :**

- ▶ `a{b,c,d}e` = `abe ace ade`

**Expansion des variables, variables d'environnement :**

- ▶ syntaxe d'une variable : `$VAR`, `${VAR}`, `${VAR:-défaut}`
- ▶ affectation : `export VAR=value` (rend accessible la variable à l'environnement) ou `VAR=value` (pas forcément le cas)

**Substitution de commandes (entre backquote) :**

- ▶ `'cmd'` exécute `cmd` dans un sous-shell et renvoie les résultat de l'exécution de la commande

**Coupsures des mots :**

- ▶ toute séquence de blancs (espaces, tabulations, ou retours de ligne) délimite chaque mot (paramètre, option) de la commande
- ▶ pas d'espaces dans les noms de fichiers
- ▶ caractère d'échappement `'\'` : protège le caractère qui le suit.  
Ex. `mkdir my\ dir`
- ▶ `'une chaîne de caractère'` : pas d'interprétation du contenu
- ▶ `"une chaîne de caractère"` : interprétation du contenu

# Substitutions et expansions

**Expansion des noms de fichiers**

- ▶ Analyse de la ligne de commande et recherche des caractères : `'*'`, `'?'`, `'['`, `']'`.
- ▶ `*` : n'importe quelle chaîne, même la chaîne vide ;
- ▶ `?` : n'importe quel caractère ;
- ▶ `[...]` : n'importe quel caractère spécifié entre les crochets :
  - ▶ suite de caractères signifie = l'un ou l'autre de ces caractères
  - ▶ le tiret `'-'` (s'il n'est pas le premier caractère) sert à définir un domaine de valeur ex. `a-i`

## Exercices

- ▶ Que fait `echo projet/{src/{module1,module2},lib,bin}` ?
- ▶ Que produit la séquence suivante ?  
`echo ${BROL:-Je ne le connais pas}`  
`export BROL="Monsieur Brol"`  
`echo ${BROL:-Je ne le connais pas}`
- ▶ Que produit `echo $PATH` ? Que représente cette variable d'environnement ?
- ▶ Que fait la séquence suivante : `export $VAR='date'; echo $VAR` ?
- ▶ Que fait la séquence suivante : `export BROL="Monsieur Brol"`  
`echo "$BROL et trol"`  
`echo '$BROL et trol'`
- ▶ Que fait `ls -l /usr/lib/lib[a-jt-z]??e*`
- ▶ Que fait la séquence suivante : `RAC=/bin`  
`echo $RAC`  
`echo $RAC/pwd`  
`$RAC/pwd`

## Exercices

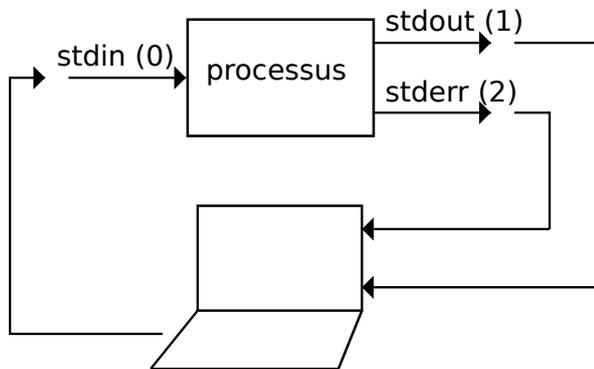
- ▶ Que fait la séquence suivante : `echo /bin/[a-c]?`
- ▶ Que fait la séquence suivante : `echo '/bin/[a-c]?'`  
`N='/bin/[a-c]?'`  
`echo $N`
- ▶ Que fait la séquence suivante : `A=un`  
`bash; echo /$A/`  
`^D`  
`export A; bash; echo /$A/`  
`A=deux; B=trois; echo /$A/$B`  
`^D`  
`echo /$A/$B`

# Mécanismes d'entrées/sorties

Généralement une opération d'E/S :

- ▶ transfert de données entre une zone mémoire et un fichier ou un périphérique
- ▶ Ex. un processus effectue des E/S : depuis le clavier vers l'écran

A sa création chaque processus possède 3 flots E/S standards

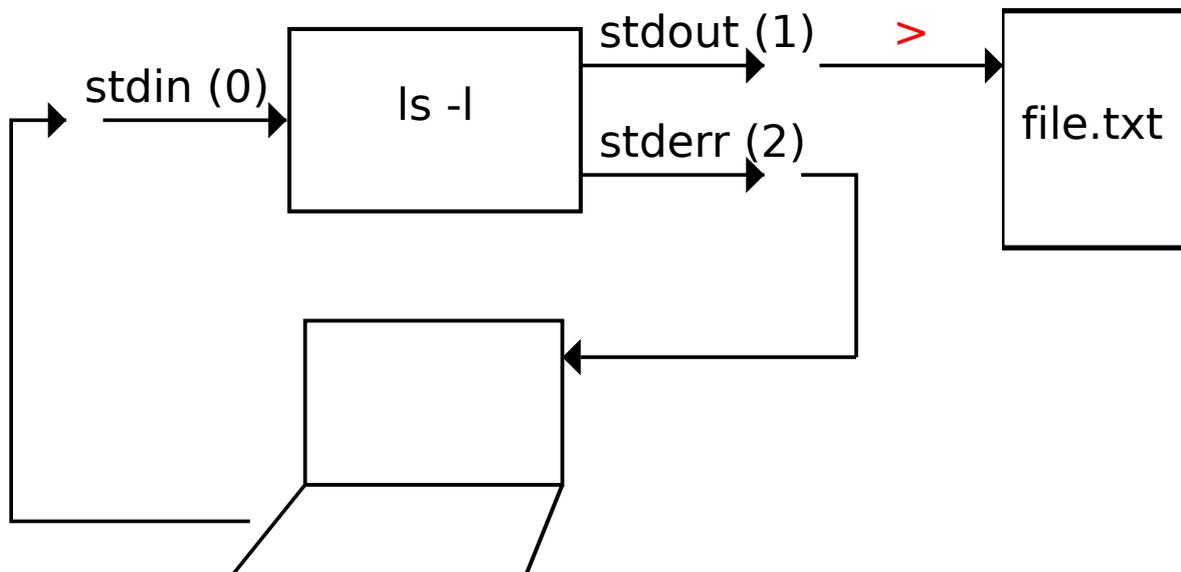


- ▶ **stdin** ( $n^0$  0) : entrée standard opérations lecture, par défaut le clavier
- ▶ **stdout** ( $n^0$  1) : sortie standard opérations d'écriture, par défaut l'écran
- ▶ **stderr** ( $n^0$  2) sortie d'erreur opérations d'affichage des messages d'erreurs, par défaut l'écran

Unix, permet à l'utilisateur de modifier et de reconnecter les flots d'E/S  
c'est le mécanisme de redirection

## Mécanismes de redirection (1)

Rediriger un processus (programme) vers un fichier via '>'.  
Ex : `ls -l > file.txt`

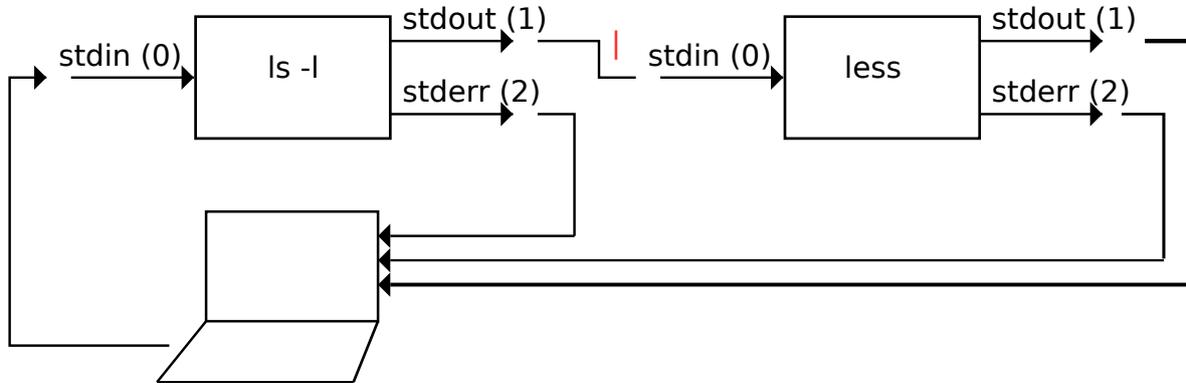


Si le fichier existe il est écrasé

# Mécanismes de redirection (2)

Rediriger un processus (programme) vers un autre processus (programme) via le pipe (tube) : '|'

Ex. `ls -l | less`



**Possibilité de créer des pipelines complexes en une seule ligne de commande**

## Exercices

D'autres mots clés existent : les plus communs

- ▶ `< file` : redirection de l'entrée standard dans un fichier
- ▶ `> file` : redirection de la sortie standard dans un fichier (déjà vu)
- ▶ `>>` : idem, avec positionnement à la fin du fichier s'il existe
- ▶ `cmd | cmd` : le pipe (déjà vu)
- ▶ `2 > file` : redirige la sortie d'erreur vers `file`
- ▶ `2 >& 1` : fusionne la sortie d'erreur sur le sortie standard

1. Que fait la ligne de commande

```
date > tmp.txt; ls -l /.*?* | wc -l >> tmp.txt.
```

Que contient finalement `tmp.txt`

2. Que fait la ligne de commande

```
echo 'date' : 'who | wc -l' util. sur 'hostname'
```

3. Rediriger la sortie de `ls -la` vers un fichier

4. Placez vous dans votre `homedir`

- ▶ Déplacez vous dans le répertoire `dir`, un message d'erreur est-il apparu ? si oui où ?
- ▶ Recommencer mais en redirigeant la sortie d'erreur vers le fichier `err`.
- ▶ Un message est-il apparu ? le fichier `err` a-t-il été créé ? Que contient le fichier `err` ?
- ▶ Recommencer mais cette fois avec en positionnant le curseur à la fin. Que contient le fichier `err` ?

## UNIX Reference Card

### Warnings!!

When a file has been **DELETED** it can only be restored from a backup. The original is gone!

When a file is **OVERWRITTEN** it has been changed forever! It can only be restored from a backup.

### Directory Abbreviations

~ home directory (tilde)  
 ~*username* another user's home directory  
 . current working directory  
 .. parent of current working directory

### Communication

**ssh** [*options*] *hostname*  
 Ssh (Secure Shell) a program for logging into a remote host. Replaces telnet, rlogin, and rsh  
*options:*  
 -l *login\_name* specifies the user to log in on the remote machine

**scp** [*options*] *user@host1:file1 user@host2:file2*  
 Secure copy files between hosts on a network; uses ssh for data transfer.  
*options:*  
 -p preserve modification times  
 -r recursively copy entire directories

### Comparison

**diff** [*options*] *file1 file2*  
 Compare two text files.  
*options:*  
 -a treat all files as text files  
 -b ignore repeating blanks and end-of-line blanks; treat successive blanks as one  
 -i ignore case in text comparison  
 -q output only whether files differ

### File Management

**cat** [*options*] [*files*]  
 Read one or more *files* and print them on standard output. Use the > operator to combine several files into a new file; use >> to append files to an existing file.  
*options:*  
 -n print the number of the output line to the line's left  
 -s squeeze out extra blank lines

**cd** [*dir*]  
 Change working directory to *dir*; default is the users home directory.  
**chgrp** *newgroup files*  
 Change the group of one or more *files* to *newgroup*. *newgroup* is either a group ID number of a group name. Only the owner can change the group.  
*options:*  
 -c print information about those files that are affected  
 -R recursively apply changes to subdirectories

**chmod** [*options*] *mode files*  
 Change the access *mode* (permissions) of one or more *files*. Only the owner of a file or a privileged user may change its mode.  
*options:*  
 -c print information about affected files  
 -R recursively apply changes to subdirectories  
*mode:*  
 can be numeric  
     4 read  
     2 write  
     1 execute  
 or an expression of the form *who opcode permission*. *who* is optional (if missing, default is **a**)  
     *who*  
         u user  
         g group  
         o other  
         a all (default)  
     *opcode*  
         + add permission  
         - remove permission  
         = assign permission  
     *permission*  
         r read  
         w write  
         x execute  
         X set execution permission only if executable by user

**cp** [*options*] *file1 file2*  
**cp** [*options*] *files directory*  
 Copy *file1* to *file2*, or copy one or more *files* to the same names under *directory*.  
*options:*  
 -a preserves attributes of original files  
 -f remove existing files in the destination  
 -i prompt before overwriting destination files  
 -r recursively copy directories  
 -s make symbolic links instead of copying

**file** [*options*] *files*  
 Classify the named *files* according to the type of data they contain.

**less** [*options*] [*filename*]  
 A program for browsing or paging through files or other output. Can use arrow keys for scrolling forward or backward.  
*options:*  
 see **man** pages for options ( type: **man less** )

**ln** [*options*] *sourcenam* [*destname*]  
**ln** [*options*] *sourcenames destdirectory*  
 Create links for files, allowing them to be accessed by different names.  
*options:*  
 -b backup files before removing originals  
 -i prompt for permission before removing files  
 -s create a symbolic link. This lets you see the name of the link when you run **ls -l** (otherwise there is now way to know the name that a file is linked to).

**ls** [*options*] [*names*]  
 List the contents of a directory. If no *names* are given, the files in the current directory are listed.  
*options:*  
 -a list all files, including hidden files  
 -c list files by status change time  
 -l long format listing (permissions, owner, size, modification time)

**mkdir** [*options*] *directories*  
 Create one or more directories.  
*options:*  
 -m *mode* set the access *mode* for new directories. See **chmod** for *mode* formats.  
 -p create intervening parent directories if they don't exist

**more** [*options*] [*files*]  
 Display the content of the named *files* one screen at a time. See less for an alternative.  
*options:*  
 see **man** pages for options ( type: **man more** )

**pwd**  
 Print the full pathname of the current working directory.

**scp** [*options*] *user@host1:file1 user@host2:file2*  
 Secure copy files between hosts on a network; uses ssh for data transfer.  
*options:*  
 -p preserve modification times  
 -r recursively copy entire directories

**mv** [*options*] *sources target*  
 Move or rename files and directories. The *source* and *target* determine the result.  

<i>source</i>	<i>target</i>	<i>result</i>
file	<i>name</i>	rename file as <i>name</i>
file	existing	overwrite existing file
	file	with source file
directory	<i>name</i>	rename directory as <i>name</i>
directory	existing	move directory to be a
directory	subdirectory of	existing directory

*options:*  
 -b back up files before moving  
 -f force the move  
 -i query user before removing files

## rm [options] files

Delete one or more *files*. Once a file or directory has been removed it can only be retrieved from a backup!

### options:

- d remove directories, even if they are not empty
- f remove files without prompting
- i prompt for file removal
- r recursively remove an entire directory and its contents, including subdirectories. *Be very careful with this option.*

## Miscellaneous

---

**!** Repeat the last command

**!string** Repeat the last command beginning with *string*.

## cal [-jy] [[month] year]

Print a 12-month calendar for the given *year* or a one-month calendar of the given *month* and year. No arguments, print a calendar for the current month.

### options:

- j display Julian dates
- y display entire current year

## clear

Clear the terminal display

## history

Display list of most recently executed commands

## kill [option] IDs

Send a signal to terminate one or more process *IDs*.

### options:

- l list all signals
- signal the signal number (from **ps -f**) or name (from **kill -l**). You can kill just about any process with a signal number of 9.

## man command

Display information from the online reference manuals.

## jobs [options] job\_id

Display status of jobs in the current session. Simply specifying jobs returns the status of all stopped jobs, running background jobs, and all suspended jobs.

### options:

- l provide more information about each job listed
- p display only the process IDs for the process group leaders of the selected jobs

## whereis command

Locate a *command*; display the full pathname for the *command*.

## which [commands]

List which files would be executed if the named *commands* had been run.

## Searching

---

### egrep [options] [regex] [files]

### grep [options] [regex] [files]

Search one or more *files* for lines that match a regular expression *regex*. To include characters such as +, ?, |, (, ), blank spaces, etc. enclose these expressions in quotes. See **man** pages for the differences between **egrep**, **fgrep**, and **grep**.

### options:

- c print only a count of matched lines
- i ignore case
- l list filenames but not matched lines
- n print lines and their line numbers
- v print all lines that do not match *regex*

### find [pathnames] [conditions]

Useful for finding particular files. **find** descends the directory tree beginning at each *pathname* and locates files that meet the specified *conditions*.

### options:

- name *pattern* find files whose name matches *pattern*
- print print the matching files and directories using their full pathnames

see **man** pages for options ( type: **man find** )

## Storage

---

**compress** [options] [files] – compress file

**uncompress** [options] [files] – uncompress compressed file

**compress** reduces the size of the named *files*. When possible the resulting compressed file will have the file extension **.Z**.

Compressed files can be restored using **uncompress**.

### options:

- d uncompress file, same as **uncompress**
- v prints the percentage reduction
- V prints the version of compress

**gzip** [options] [files] – compress file

**gunzip** [options] [files] – uncompress gzipped file

GNU compression utility. Renames compressed files *filename.gz*. Uncompress with **gunzip**.

### options:

- d uncompress file, same as **gunzip**
- r recursively compress or decompress files within a directory
- v print name and percent size reduction for each file

### tar [options] [tarfile] [other-files]

Copy *files* to or restore *files* from an archive. If any files are directories, **tar** acts on the entire subtree.

### options:

- c create a new archive
- d compare the files stored in tarfile with other-files
- r append other-files to the end of an existing archive
- t print the names of files in archive
- v verbose, print filenames as they are added or extracted
- x extract *other-files* from archive, or extract all files if *other-files* not specified

## System Status

---

### Control-C

Stop (interrupt) job running in the foreground

### Control-Z

Suspend job running in the foreground

### date [options] [+format] [date]

Print the current date and time. You may specify a display *format*.

### options:

see **man** pages for options ( type: **man date** )

### df [options] [name]

Report the amount of free disk space available on all mounted file systems or on a given *name*.

### options:

-k print sizes in kilobytes

### du [options] [directories]

Print disk used by each named directory and its subdirectories.

### options:

- k print sizes in kilobytes
- s print only the grand total for each directory

### env [option] [variable=value ...] [command]

Display the current environment or, if an environment *variable* is specified, set it to a new *value* and display the modified environment.

### option:

-u unset the specified *variable*

### ps [options]

Report on active processes.

### options:

- a list all processes except processes not associated with the terminal
- e list all processes
- l produce long format listing
- u *list* list for usernames in *list*

### quota [option]

Display disk usage and limits

### option:

-v report quotas even if they haven't been exceeded

## Contact Information

---

Phone: 612-626-0802

Email: help@msi.umn.edu

WWW: http://www.msi.umn.edu

http://www.msi.umn.edu/user\_support